

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

¡HOLA, ANFITRIÓN DE LA LIGA DE DISNEY LORCANA!

¡Gracias por acoger la Liga de *Disney Lorcana* en tu tienda! Tu kit de juego organizado para el set *Shimmering Skies* de *Disney Lorcana* incluye material de apoyo para 12 semanas de juego en la tienda y actividades relacionadas con la Liga de *Disney Lorcana*:

MATERIAL DE APOYO PARA LA LIGA

- ◆ Este folleto de instrucciones para la Liga de *Disney Lorcana*
- ◆ 3 carteles de Liga, uno por cada ronda (cuatro semanas cada una) de la Liga
- ◆ 3 hojas de pegatinas para registrar los puntos de participación en la Liga

PREMIOS DE LA LIGA

Premios de ronda

- ◆ 32 cartas promocionales **Stitch – Team Underdog**
- ◆ 32 cartas promocionales **Chicha – Dedicated Mother**
- ◆ 32 cartas promocionales **Finders Keepers**
- ◆ 64 cartas promocionales **Nala – Mischievous Cub**
- ◆ 6 pines promocionales **Sisu – Emboldened Warrior**
- ◆ 6 pines promocionales **Hades – Infernal Schemer**

Premios de temporada

- ◆ 8 pines del logo de *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contadores de leyenda Winnie the Pooh – Hunny Wizard
- ◆ Artículo ESPECIAL PARA TIENDAS de este kit: **6 banderolas de las tintas de *Disney Lorcana* TCG**



Pin de Sisu –
Emboldened Warrior



Pin de Hades –
Infernal Schemer



Pin del logo de
Disney Lorcana



Contador de leyenda
Winnie the Pooh – Hunny Wizard

Por favor, ten en cuenta que este kit y sus contenidos no están destinados a la reventa. Para más información, por favor, consulta los **Términos y Condiciones del Programa de Tiendas de Hobby** de *Disney Lorcana*.

Este documento incluye información general sobre el juego de la Liga de *Disney Lorcana* e información específica sobre la Liga de *Disney Lorcana*. Los recursos para tiendas y para el juego organizado también están disponibles en www.DisneyLorcana.com/Play/Events.

Si tienes algún problema o pregunta sobre este kit, por favor, contáctanos en LorcanaOP@ravensburger.com.

De nuevo, nuestro más sincero agradecimiento.

El Equipo Lorcana

Muchas tiendas que acogen la Liga de *Disney Lorcana* han organizado ligas y torneos de otros juegos. Las tiendas experimentadas pueden modificar estas instrucciones para apoyar mejor a su base de jugadores. Si el kit se utiliza para apoyar un torneo, los premios del kit deben distribuirse entre la mayoría, si no es posible a todos los participantes. Si esta es la primera vez que diriges un juego organizado, te recomendamos prestar especial atención a las instrucciones para la Liga de las páginas siguientes.

¡BIENVENIDO A LA LIGA DE DISNEY LORCANA!

¿Qué es la Liga de *Disney Lorcana*?

La Liga de *Disney Lorcana* ofrece a tus jugadores una forma divertida y amistosa de jugar, intercambiar y coleccionar con otros Iluminadores.

¿Qué diferencia hay entre el juego de la Liga y el juego de los torneos?

- ♦ La Liga de *Disney Lorcana* pone énfasis en la diversión y la comunidad por encima de la competición y la victoria.
- ♦ La Liga se lleva a cabo durante 12 semanas y está diseñada para el juego casual y para coleccionistas.
- ♦ Los jugadores de la Liga acumulan puntos participando en partidas de *Disney Lorcana*, ganen o pierdan (el mejor de tres partidas).
- ♦ En la Liga también se pueden ganar puntos realizando actividades relacionadas con *Disney Lorcana*, como enseñar a alguien cómo jugar a *Disney Lorcana* (ver pág. 4 para más detalles).
- ♦ Los premios se otorgan a la mayoría o a todos los participantes de la Liga; los mejores clasificados reciben un pequeño premio adicional.

Cómo dirigir una Liga – Mejores prácticas

- ♦ Elige un periodo de 4-6 horas, un día por semana, para que la gente juegue. Los participantes pueden acudir en cualquier momento durante ese periodo de tiempo.
- ♦ Publicita tu Liga usando tus métodos habituales para promocionar el juego en la tienda. Para obtener folletos imprimibles, recursos para redes sociales e ideas, visita <http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events>. Te recomendamos que incluyas una pequeña nota o folleto sobre la Liga cada vez que vendas productos *Disney Lorcana*.
- ♦ Aunque jugar partidas es importante, se debe animar a los jugadores a participar en diferentes actividades.

Estructura de la Liga de *Disney Lorcana*

- ♦ Una **ronda** de la Liga dura cuatro semanas consecutivas de juego y actividades.
- ♦ Una **temporada** de la Liga consiste en tres rondas de la Liga consecutivas (12 semanas en total).
- ♦ Los clientes se inscriben en tu Liga, luego juegan partidas y participan en otras actividades para ganar puntos de Liga. Los premios se otorgan a la mayoría de los participantes. Aquellos con más puntos en una ronda determinada reciben un pequeño premio adicional.
- ♦ Los participantes juegan partidas casuales con otros jugadores de la Liga y/o participan en otras actividades relacionadas con *Disney Lorcana* en tu tienda. Por favor, consulta la lista de las actividades sugeridas en la pág. 4.
- ♦ Los participantes ganan puntos por jugar partidas y participar en actividades. Estos puntos se registran en un cartel de la Liga usando pegatinas (1 punto = 1 pegatina).
- ♦ Al final de cada ronda de la Liga, se otorgan cartas promocionales y pines (ver la página siguiente).
- ♦ Al cabo de tres rondas de juego de la Liga, se otorgan los premios de temporada y cualquier premio restante de las rondas (ver la página siguiente).



LIGA DE DISNEY LORCANA PARA SHIMMERING SKIES

Antes de comenzar la temporada de la Liga, separa los pines del logo de Disney Lorcana y los contadores de leyenda.

Estos se entregarán como premios de temporada de la Liga (al final de las 12 semanas).

- ♦ Cuando un jugador se inscriba en tu Liga, ¡dale una carta **Nala – Mischievous Cub!**

AL FINAL DE CADA RONDA DE LA LIGA (PERIODO DE CUATRO SEMANAS)

Otorga estas cartas promocionales:

- ♦ 10 cartas promocionales **Stitch – Team Underdog**
- ♦ 10 cartas promocionales **Chicha – Dedicated Mother**
- ♦ 10 cartas promocionales **Finders Keepers**

1. Cuenta la cantidad de pegatinas otorgadas a cada participante y registra las cantidades en la columna «Total» del cartel de la Liga. Cada pegatina vale 1 punto de Liga.
2. El participante con más puntos es el ganador de la ronda de la Liga y elige dos cartas promocionales **diferentes**. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al azar a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir las dos cartas.
3. Otorga al azar a todos los demás participantes que hayan ganado **al menos 3 puntos de Liga** en esta ronda UNA carta promocional. **Guarda** las cartas promocionales que hayan sobrado para otorgarlas al final de la **temporada de la Liga**.

Luego, otorga los siguientes pines:

- ♦ 2 pines promocionales **Sisu – Emboldened Warrior**
- ♦ 2 pines promocionales **Hades – Infernal Schemer**

1. El ganador de esta ronda de juego de la Liga recibe UN pin de su elección. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al azar a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir su pin.
2. Luego, otorga al azar los otros tres pines a tres de los demás jugadores de la Liga que hayan ganado al menos 3 puntos. Si sobran pines, guárdalos para otorgarlos al final de la temporada de la Liga.

AL FINAL DE LA TEMPORADA DE LA LIGA (LAS 12 SEMANAS DE JUEGO)

Otorga los premios de la tercera ronda como se ha descrito anteriormente y luego otorga estos premios de **temporada**:

- ♦ **Contadores de leyenda** – Calcula el total de puntos de cada participante durante las 12 semanas de juego. Otorga un contador de leyenda a los seis participantes con más puntos.
- ♦ **Pines del logo de Disney Lorcana** – Otorga **al azar** los pines del logo de *Disney Lorcana* a los participantes que hayan ganado **un total de al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga (límite de uno por persona).
- ♦ **Premios de ronda sobrantes** – Si quedan premios de ronda, otórgalos al azar a los jugadores que hayan ganado **al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga. Si todavía te quedan premios de ronda, otórgalos al azar a los participantes de la Liga que tengan menos de 8 puntos.



GANAR PUNTOS EN LA LIGA DE DISNEY LORCANA

Una diferencia clave entre el juego de la Liga y los torneos son las diferentes formas en que los jugadores pueden ganar puntos para conseguir premios.

Aquí se sugieren algunas actividades para la Liga y los puntos que se otorgan en cada caso. Lleva un registro de estos puntos añadiendo pegatinas de puntos al cartel de la Liga cada vez que los participantes ganen puntos (máximo 10 puntos por semana).

Asignación de puntos obligatoria

- ♦ Por inscribirse en una ronda de la Liga.....1 punto
- ♦ Por ganar una partida.....2 puntos
- ♦ Por perder una partida.....1 punto

Asignación de puntos recomendada

- ♦ Por enseñarle a alguien a jugar a *Disney Lorcana* en la tienda.....2 puntos
- ♦ Por traer a alguien nuevo para jugar en la Liga.....1 punto

Otras opciones (1 punto por cada una)

- ♦ Por llevar puesta alguna prenda con tu personaje animado favorito de Disney.
- ♦ Por jugar con un mazo temático, como uno que tenga cartas de personajes específicos o de clasificaciones determinadas. Algunos ejemplos:
 - **That Rings a Belle:** Jugar *Ever as Before* mientras Belle está en *The Library*.
 - **Brothers in Arms (and Legs):** Tener en juego tres de estas cartas: Koda, Kenai, Rutt o Tuke.
 - **Man of Many Talents:** Transformar (*shift*) a Kronk – Unlicensed Investigator en Kronk – Head of Security
Punto extra: Tener en juego a Yzma también.
 - **Elemental Forces:** Tener en juego tres de estas cartas: Elsa – The Fifth Sprit, The Nokk – Mythical Spirit, Bruni – Fire Salamander, Earth Giant – Living Mountain o Gale – Wind Spirit.
Punto extra: Tener en juego Elsa's Ice Palace también.
 - **Nothing to Laugh About:** Tener en juego a Shenzi y dos Hienas diferentes más.
Bonus Point: Tener en juego a Scar también.
 - **It's a Matter of Pride:** Tener a Mufasa – Ruler of Pride Rock en *Pride Lands – Jungle Oasis*.
Punto extra: Tener en juego a Nala también.
 - **Mmmm, So Tasty:** Tener en juego siete cartas que contengan al menos una de estas palabras: cake, coconut, eat, food, honey, hungry, pastry, pie, snack o sugar.
 - **Shake It off:** Mover o eliminar 5 contadores de daño en un turno.
 - **Ready, Set, Go!** Tener tres Pilotos (*Racers*) en juego.

¡Utiliza estas ideas para crear tu propio premio de Liga!



¡Cuéntanos cómo podemos ayudarte mejor completando nuestra encuesta sobre el Juego Organizado de Disney Lorcana!