

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

BONJOUR, HÔTE DE LA LIGUE *DISNEY LORCANA* !

Merci d'accueillir la Ligue *Disney Lorcana* TCG dans votre magasin ! Votre kit de jeu organisé *Disney Lorcana : Le Retour d'Ursula* inclut un soutien pour 12 semaines de jeu en magasin de Ligue *Disney Lorcana* TCG :

CONTENU DU KIT DE LIGUE

- ◆ Ce livret d'instructions de la Ligue *Disney Lorcana* TCG
- ◆ 3 affiches, une pour chaque tour de la Ligue (quatre semaines par tour)
- ◆ 3 feuilles d'autocollants, utilisés pour comptabiliser les points des participants

RÉCOMPENSES DE LA LIGUE

Récompenses de tour

- ◆ 32 cartes promotionnelles **Le Repaire d'Ursula - L'œil du cyclone**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **Mulan - Ennemie de l'envoutement**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **Mickey Mouse - Chef de la fanfare**
- ◆ 64 cartes promotionnelles **Invocateur d'encre caché**
- ◆ 6 pins **Madame Mime - En dragon**
- ◆ 6 pins **Kida - Atlante**

Récompenses de saison

- ◆ 8 pins logo *Disney Lorcana* TCG
- ◆ 6 compteurs de Lore
- ◆ SPECIAL pour ce kit : 8 boîtes de rangement **Alice - Alchimisthène**



Pins Madame Mime -
En dragon



Pins Kida - Atlante



Pins logo
Disney Lorcana TCG



Compteur
de Lore

Veillez noter que ce kit et son contenu ne sont pas destinés à la revente. Pour plus de détails, veuillez vous référer aux conditions générales du programme Hobby Store *Disney Lorcana* TCG.

Ce document contient des informations générales sur le jeu en ligue et des informations spécifiques sur la Ligue *Disney Lorcana* TCG. Des ressources sur les revendeurs et le jeu organisé sont également disponibles sur le site www.DisneyLorcana.com/Play/Events.

Si vous avez des problèmes ou des questions concernant ce kit, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : LorcanaOP@ravensburger.com.

L'équipe *Disney Lorcana*

De nombreuses boutiques qui accueillent la Ligue *Disney Lorcana* ont déjà organisé des ligues et des tournois pour d'autres jeux. Les magasins expérimentés peuvent modifier ces instructions pour correspondre au mieux à leurs joueuses et joueurs. Si ce kit est utilisé dans le cadre d'un tournoi, ses récompenses devraient malgré tout être distribuées à la plupart, voire à toutes les personnes participantes. Si c'est votre premier jeu organisé, nous vous recommandons de prêter une attention particulière aux instructions de la Ligue dans les pages suivantes.

BIENVENUE DANS LA LIGUE *DISNEY LORCANA* TCG !

Qu'est-ce que le jeu en Ligue ?

La Ligue *Disney Lorcana* TCG offre à vos joueuses et joueurs une façon amusante et conviviale de jouer, d'échanger et de collectionner avec d'autres Illumineuses et Illumineurs.

En quoi le jeu en Ligue est-il différent du jeu en tournoi ?

- ◆ La Ligue *Disney Lorcana* TCG met l'accent sur le plaisir et la communauté plutôt que sur la compétition et la victoire.
- ◆ La Ligue se déroule sur 12 semaines et est conçue pour les joueurs occasionnels et les collectionneurs.
- ◆ Les joueuses et joueurs accumulent des points, qu'ils gagnent ou qu'ils perdent, en participant à des matchs *Disney Lorcana* TCG (en 2 manches gagnantes).
- ◆ Des points peuvent également être gagnés par le biais d'activités liées à *Disney Lorcana* TCG, par exemple en apprenant à quelqu'un à jouer à *Disney Lorcana* TCG (voir p. 4 pour plus de détails).
- ◆ Des récompenses sont décernées à la plupart voire à toutes les personnes participants de la Ligue ; les meilleures reçoivent une petite récompense supplémentaire.

Gestion d'une Ligue - Les bonnes pratiques

- ◆ Choisissez un créneau de 4 à 6 heures, un jour par semaine, pour que les gens puissent jouer. Les personnes participantes peuvent venir à tout moment pendant ce créneau.
- ◆ Faites la publicité de votre Ligue en utilisant vos méthodes habituelles pour promouvoir du jeu organisé. Allez sur www.DisneyLorcana.com/Play/Events pour obtenir des flyers imprimables, des ressources pour les réseaux sociaux et des idées. Nous recommandons d'inclure une petite note ou un flyer sur votre Ligue chaque fois que vous vendez un produit *Disney Lorcana* TCG.
- ◆ Bien que les matchs soient importants, les joueurs sont encouragés à participer à différentes activités.

Structure de la Ligue *Disney Lorcana* TCG

- ◆ Un tour **de Ligue** correspond à quatre semaines consécutives de jeu et d'activités.
- ◆ Une saison **de Ligue** se compose de trois tours consécutifs (12 semaines au total).
- ◆ Les joueuses et joueurs s'inscrivent à votre Ligue, puis jouent des matchs et participent à différentes activités pour gagner des points de Ligue. Des récompenses sont décernées à la plupart des participants. Ceux qui ont le plus de points dans un tour donné reçoivent une petite récompense supplémentaire.
- ◆ Les personnes participantes disputent des matchs décontractés avec d'autres joueuses et joueurs de la Ligue et/ou participent à d'autres activités liées à *Disney Lorcana* TCG dans votre magasin. Vous trouverez une liste d'activités suggérées en p. 4.
- ◆ Les personnes participantes gagnent des points en participant à des matchs et des activités. Ces points sont comptabilisés sur une affiche de la Ligue à l'aide d'autocollants (1 point = 1 autocollant).
- ◆ À la fin de chaque tour de la Ligue, des cartes et des pins promotionnels sont attribués (voir page suivante).
- ◆ À la fin de trois tours de Ligue, les récompenses de saison et de tour restantes sont attribuées (voir page suivante).

LEAGUE DISNEY LORCANA TCG : LE RETOUR D'URSULA

Avant de commencer la saison de la Ligue, mettez de côté les pins du logo Disney Lorcana TCG, les compteurs de Lore et les boîtes de rangement. Ils seront distribués en tant que récompenses de saison de la Ligue (à la fin des 12 semaines).

♦ Lorsqu'une personne s'inscrit dans votre Ligue, offrez-lui une carte **Invocateur d'encre caché** !

À LA FIN DE CHAQUE TOUR DE LIGUE DISNEY LORCANA (DURÉE DE QUATRE SEMAINES)

Attribuez ces cartes promotionnelles :

- ♦ 10 cartes promotionnelles **Le Repaire d'Ursula - L'œil du cyclone**
- ♦ 10 cartes promotionnelles **Mulan - Ennemie de l'envoûtement**
- ♦ 10 cartes promotionnelles **Mickey Mouse - Chef de la fanfare**

1. Comptez le nombre d'autocollants attribués à chaque personne participante et inscrivez-le dans la colonne "Total" de l'affiche de la Ligue. Chaque autocollant vaut 1 point de Ligue.
2. La personne ayant obtenu le plus de points est la gagnante du tour de Ligue, et choisit **deux** cartes promotionnelles différentes. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir les deux cartes.
3. Attribuez au hasard à toutes les autres personnes participantes qui ont gagné à ce tour **au moins 3 points de Ligue** UNE des cartes promotionnelles. **Gardez** les cartes promotionnelles restantes, elles seront à remettre à la fin de la **saison de Ligue**.

Ensuite, attribuez les pins :

- ♦ 2 pins **Madame Mime - En dragon**
- ♦ 2 pins **Kida - Atlante**

1. La ou le gagnant de ce tour de Ligue se voit attribuer UN pins de son choix. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir le pins.
2. Ensuite, attribuez les trois autres pins au hasard à trois personnes restantes différentes qui ont gagné au moins 3 points de Ligue. S'il reste des pins, gardez-les pour les attribuer à la fin de la saison de Ligue.

À LA FIN DE LA SAISON DE LIGUE (TOUTES LES 12 SEMAINES DE JEU)

Attribuez les récompenses du troisième tour comme décrit ci-dessus, puis attribuez les récompenses de **saison** :

- ♦ **Compteur de Lore** - **Calculez le total de points de chaque personne participante sur les 12 semaines de jeu.** Attribuez un marqueur de Lore aux six personnes participantes ayant obtenu le plus de points.
- ♦ **Les boîtes de rangement** - **Attribuez** une boîte de rangement **Alice - Alchimisthéine** à huit participants aléatoires ayant obtenu au moins 12 points de Ligue.
- ♦ **Pins du logo Disney Lorcana TCG** - **Attribuez les pins du logo** Disney Lorcana TCG aux personnes participantes qui ont gagné **au moins 8 points au total** pendant la saison de Ligue (limite d'un par personne).
- ♦ **Récompenses de tour restantes** - S'il reste des récompenses de manche ou des cartes **Invocateur d'encre caché**, distribuez-les comme vous le souhaitez aux personnes participant à la Ligue avec **plus de 8 points**. s'il reste des récompenses de manche, les attribuer de manière aléatoire aux personnes participant à la Ligue ayant moins de 8 points.

GAGNER DES POINTS DE LIGUE *DISNEY LORCANA*

L'une des principales différences entre le jeu en ligue et les tournois réside dans les différentes façons dont les personnes participantes peuvent gagner des points pour obtenir des récompenses.

Voici une liste de suggestions pour l'attribution de points dans la Ligue *Disney Lorcana*. Gardez une trace de ces points en ajoutant des autocollants sur l'affiche de la Ligue chaque fois que des personnes participantes gagnent des points (maximum 10 points par semaine).

Attributions de points obligatoires

- ◆ S'inscrire pour un tour de Ligue.....1 point
- ◆ Gagner un match.....2 points
- ◆ Perdre un match.....1 point

Attributions de points recommandées

- ◆ Apprendre à jouer à quelqu'un à *Disney Lorcana TCG* dans la boutique.....2 points
- ◆ Amener quelqu'un de nouveau à jouer dans la Ligue.....1 point

Autres options (1 point chacune)

- ◆ Porter quelque chose faisant référence à un personnage Disney, ou un costume
- ◆ Jouer un deck à thème, comme un deck comportant des personnages ou des classifications spécifiques. Le deck peut inclure des cartes de n'importe quel set.

Par exemple :

- **DOUBLE MENACE** : Jouez le Plan d'Ursula avec exactement deux Ursula différentes en jeu.
POINT BONUS : Avoir également le Repaire d'Ursula en jeu avec deux Ursula qui s'y trouvent.
- **NOTRE MAISON, NOTRE FAMILLE** : Avoir trois membres différents de la famille Madrigal.
POINT BONUS : Jouer également On est une Famille OU avoir Casa Madrigal en jeu.
- **TOUS POUR UNE (COULEUR) !** Avoir 3 mousquetaires en jeu. (Tous les mousquetaires de ce set sont de couleur Ambre).
- **GARDEZ LA TÊTE HAUTE** : Ayez Mulan et deux soldats impériaux différents en jeu.
POINT BONUS : Avoir également Fa Li, Fa Zhou ou Khan en jeu.
- **EN QUÊTE DE HÉROS** : Avoir des personnages Héros en jeu avec une force totale de 12 ou plus.
POINT BONUS : Avoir également La Muraille - Fortification frontalière en jeu.
- **ASSAUT D'ARIEL** : Avoir 3 Ariel en jeu.
POINT BONUS : Avoir également la Grotte d'Ariel en jeu.
- **CETTE FOIS AVEC PLUS D'ÉMOTION** : Jouez une carte avec À l'unisson et avoir au moins 2 Mélomanes avec des encres correspondantes en jeu.

Utilisez ces idées pour créer vos propres récompenses de la Ligue !



©Disney

Faites-nous savoir comment nous pouvons vous aider au mieux en complétant notre sondage sur la Ligue Disney Lorcana!

Ravensburger