

Disney
LORCANA
TRADING CARD GAME

¡HOLA, ANFITRIÓN DE LA LIGA DE *DISNEY LORCANA*!

¡Gracias por haber decidido acoger la Liga de *Disney Lorcana* en tu tienda! Tu kit de juego organizado para *Disney Lorcana: Into the Inklands* incluye apoyo para 12 semanas de juego en la tienda y actividades relacionadas con la Liga de *Disney Lorcana*:

MATERIALES DE APOYO

- ◆ Este folleto de instrucciones para la Liga de *Disney Lorcana*
- ◆ 3 carteles de Liga, uno para cada ronda (cuatro semanas cada ronda) de la Liga
- ◆ 3 hojas de pegatinas, para registrar los puntos de participación en la Liga

PREMIOS DE LA LIGA

Premios de ronda

- ◆ 32 cartas promocionales **How Far I'll Go**
- ◆ 32 cartas promocionales **John Silver – Greedy Treasure Seeker**
- ◆ 32 cartas promocionales **Kit Cloudkicker – Tough Guy**
- ◆ 64 cartas promocionales **Jolly Roger – Hook's Ship**
- ◆ 6 pines promocionales **Sheriff of Nottingham – Corrupt Official**
- ◆ 6 pines promocionales **Stitch – Covert Agent**

Premios de temporada

- ◆ 8 pines del logo de *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contadores de leyenda
- ◆ **CONTENIDO ESPECIAL** para este kit: 8 paquetes de fundas para cartas de **Dalmatian Puppy - Tail Wagger** (65 fundas por paquete)



Pin de Sheriff of Nottingham – Corrupt Official



Pin de Stitch – Covert Agent



Pin del logo de *Disney Lorcana*



Contador de leyenda

Por favor, ten en cuenta que este kit y su contenido no están destinados a la reventa. Para más información, por favor, consulta los **Términos y Condiciones del Programa de Hobby Stores** de *Disney Lorcana*.

La información general sobre el juego y la información específica sobre la Liga de *Disney Lorcana* están incluidas en este documento. Los recursos para minoristas y para el juego organizado también están disponibles en www.DisneyLorcana.com/Play/Events.

Si tienes algún problema o pregunta sobre este kit, por favor, contáctanos en LorcanaOP@ravensburger.com.

– El Equipo *Lorcana*

Muchas tiendas que son anfitrionas de la Liga de *Disney Lorcana* han organizado ligas y torneos para otros juegos. Las tiendas experimentadas pueden modificar estas instrucciones para apoyar mejor a su base de jugadores. Si el kit se utiliza para el apoyo de un torneo, los premios del kit deben distribuirse entre la mayoría, si no es posible a todos los participantes. Si esta es la primera vez que diriges un juego organizado, te recomendamos prestar especial atención a las instrucciones de la Liga de las siguientes páginas.

¡BIENVENIDO A LA LIGA DE *DISNEY LORCANA!*

¿Qué es la Liga de *Disney Lorcana*?

La Liga de *Disney Lorcana* ofrece a tus jugadores una forma divertida y amigable de jugar, intercambiar y coleccionar con otros Iluminadores.

¿Qué diferencia hay entre el juego en la Liga y el juego de los torneos?

- ◆ La Liga de *Disney Lorcana* pone énfasis en la diversión y la comunidad por encima de la competición y la victoria.
- ◆ La Liga se lleva a cabo durante 12 semanas y está diseñada para el juego casual y para coleccionistas.
- ◆ Los jugadores de la Liga acumulan puntos participando en partidas de *Disney Lorcana*, ganen o pierdan (el mejor de tres partidas).
- ◆ En la Liga también se pueden ganar puntos realizando actividades relacionadas con *Disney Lorcana*, como enseñar a alguien cómo jugar a *Disney Lorcana* (ver pág. 4 para más detalles).
- ◆ Los premios se otorgan a la mayoría o a todos los participantes de la Liga; los mejores clasificados reciben un pequeño premio adicional.

Dirigir una Liga - Mejores Prácticas

- ◆ Elige un periodo de 4-6 horas, un día por semana, para que la gente juegue. Los participantes pueden llegar en cualquier momento durante ese periodo.
- ◆ Publicita tu Liga usando tus métodos habituales para promocionar el juego en la tienda. Para obtener folletos imprimibles, recursos para redes sociales e ideas, visita <http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events>. Te recomendamos que incluyas una pequeña nota o folleto cada vez que vendas productos *Disney Lorcana*.
- ◆ Aunque jugar partidas es importante, se debe animar a los jugadores a participar en diferentes actividades.

Estructura de la Liga de *Disney Lorcana*.

- ◆ Una **ronda** de la Liga dura cuatro semanas consecutivas de juego y actividades.
- ◆ Una **temporada** de la Liga consiste en tres rondas de la Liga consecutivas (12 semanas en total).
- ◆ Los clientes se inscriben en tu Liga, luego juegan partidas y participan en otras actividades para ganar puntos de Liga. Los premios se otorgan a la mayoría de los participantes. Aquellos con más puntos en una ronda determinada reciben un pequeño premio adicional.
- ◆ Los participantes juegan partidas casuales con otros jugadores de la Liga y/o participan en otras actividades relacionadas con *Disney Lorcana* en tu tienda. Por favor, consulta la lista de las actividades sugeridas en la pág. 4.
- ◆ Los participantes ganan puntos por jugar partidas y participar en actividades. Estos puntos se registran en un cartel de la Liga usando pegatinas (1 punto = 1 pegatina).
- ◆ Al final de cada ronda de la Liga, se otorgan cartas promocionales y pines (ver la página siguiente).
- ◆ Al cabo de tres rondas de juego de la Liga, se otorgan los premios de temporada y cualquier premio restante de las rondas (ver la página siguiente).

LIGA DE DISNEY LORCANA PARA INTO THE INKLANDS

Antes de comenzar la temporada de la Liga, separa los pines del logo de Disney Lorcana, los contadores de leyenda y las fundas para cartas. Estos se entregarán como premios de temporada de la Liga (al final de las 12 semanas).

♦ Cuando un jugador se inscriba en tu Liga, ¡dale una carta **Jolly Roger – Hook’s Ship!**

AL FINAL DE CADA RONDA DE LA LIGA (PERIODO DE CUATRO SEMANAS)

Otorga estas cartas promocionales:

- ♦ 10 cartas promocionales **How Far I’ll Go**
- ♦ 10 cartas promocionales **John Silver – Greedy Treasure Seeker**
- ♦ 10 cartas promocionales **Kit Cloudkicker – Tough Guy**

1. Cuenta la cantidad de pegatinas otorgadas a cada participante y registra las cantidades en la columna «Total» del cartel de la Liga. Cada pegatina vale 1 punto de Liga.
2. El participante con más puntos es el ganador de la ronda de la Liga y elige dos cartas promocionales **diferentes**. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al azar a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir las dos cartas.
3. Otorga al azar a todos los demás participantes que hayan ganado **al menos 3 puntos de Liga** en esta ronda UNA carta promocional. **Guarda** las cartas promocionales que hayan sobrado para otorgarlas al final de la **temporada de la Liga**.

Luego, otorga los siguientes pines:

- ♦ 2 pines promocionales **Sheriff of Nottingham – Corrupt Official**
- ♦ 2 pines promocionales **Stitch – Covert Agent**

1. El ganador de esta ronda de juego de la Liga recibe UN pin de su elección. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al AZAR a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir su pin.
2. Luego, otorga al azar los otros tres pines a tres de los demás jugadores de la Liga que hayan ganado al menos 3 puntos. Si sobran pines, guárdalos para otorgarlos al final de la temporada de la Liga.

AL FINAL DE LA TEMPORADA DE LA LIGA (LAS 12 SEMANAS DE JUEGO)

Otorga los premios de la tercera ronda como se ha descrito anteriormente y luego otorga estos premios de **temporada**:

- ♦ **Contadores de leyenda** - **Calcula el total de puntos de cada participante durante las 12 semanas de juego**. Otorga un contador de leyenda a los seis participantes con más puntos.
- ♦ **Fundas para cartas** - Otorga un paquete completo de fundas a ocho participantes al azar que hayan ganado al menos 12 puntos de Liga.
- ♦ **Pines del logo de Disney Lorcana** - Otorga **al azar** pines del logo de *Disney Lorcana* a participantes que hayan ganado **un total de al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga (límite de uno por persona).
- ♦ **Premios de ronda sobrantes** - Si quedan premios de ronda o cartas de **Jolly Roger – Hook’s Ship**, otórgalos al azar a jugadores que hayan ganado **al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga. Si todavía quedan premios de ronda, otórgalos al azar a los participantes de la Liga que tengan menos de 8 puntos.

GANAR PUNTOS EN LA LIGA DE *DISNEY LORCANA*

Una diferencia clave entre el juego de la Liga y los torneos son las diferentes formas en que los jugadores pueden ganar puntos para conseguir premios.

Aquí se sugieren algunas actividades de la Liga de *Disney Lorcana* y los puntos que se otorgan. Lleva un registro de estos puntos añadiendo pegatinas de puntos al cartel de la Liga cada vez que se ganen puntos (máximo 10 puntos por semana).

Asignación de puntos obligatoria

- ◆ Por inscribirse en una ronda de la Liga.....1 punto
- ◆ Por ganar una partida.....2 puntos
- ◆ Por perder una partida.....1 punto

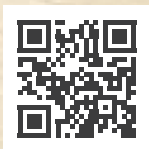
Asignación de puntos recomendada

- ◆ Por enseñarle a alguien a jugar a *Disney Lorcana* en la tienda.....2 puntos
- ◆ Por traer a alguien nuevo para jugar en la Liga.....1 punto

Otras opciones (1 punto por cada una)

- ◆ Por llevar puesta alguna prenda con tu personaje animado favorito de Disney
- ◆ Por jugar con un mazo temático, como uno que tenga cartas de personajes específicos o de clasificaciones determinadas. El mazo puede incluir cartas de cualquier set. Estos son algunos ejemplos:
 - **IS IT REALLY A SMALL WORLD?:** Tener en juego 3 ubicaciones diferentes
 - **TALES UNTOLD:** Hacer que un oponente pierda 5 puntos de leyenda durante una misma partida
 - **SPOTS BEFORE MY EYES:** Tener en juego 3 Dalmatians diferentes / Punto extra: Tener en juego 5 Dalmatians diferentes
 - **BATTLE OF WITS:** Tener en juego a Genie, Jafar y Iago
 - **THE FUTURE IS CRYSTAL CLEAR:** Tener en juego a Kida y a Milo Thatch
 - **MINE, MINE, ALL MINE:** Tener en juego al personaje Scrooge McDuck en la ubicación McDuck Manor y el objeto Vault Door
 - **THE MERRY THREE:** Tener en juego a Robin Hood, Little John y Maid Marion
 - **EVERYTHING THE LIGHT TOUCHES:** Tener en juego a Simba y a Nala en la ubicación Pride Lands
 - **WE KNOW THE WAY:** Tener en juego a Moana, Maui y HeiHei
 - **HOME AGAIN:** Tener en juego a Peter Pan y, además, o bien a Tinker Bell o bien a Wendy Darling en la ubicación Never Land
 - **READY TO DEFEND:** Tener en juego a Nottingham, Robin Hood y Robin's Bow
 - **SEAT OF POWER:** Tener a The Queen en The Queen's Castle
 - **KICKING MORE THAN CLOUDS:** Tener en juego a Kit Cloudkicker y, además, o bien a Thaddeus E. Klang o bien a Don Karnage
 - **I'LL ALWAYS KNOW WHERE YOU ARE:** Tener a Jim Hawkins y a Captain Amelia en la ubicación RLS Legacy

¡Utiliza estas ideas para crear tu propio premio de Liga !



¡Cuéntanos cómo podemos ayudarte mejor completando nuestra encuesta sobre el Juego Organizado de *Disney Lorcana*!