

Operazioni, regole e applicazioni Fondamentali

INTRODUZIONE

Nella sua natura più fondamentale, *Disney Lorcana* Trading Card Game è una celebrazione delle amate storie Disney e dei giocatori che le portano in vita sul tavolo da gioco. I personaggi più amati dai fan, chiamati glimmers, intraprendono avventure per raccogliere leggenda e rallentare gli avversari sfidando i loro personaggi. Questa esperienza coinvolgente combina carte collezionabili, costruzione strategica del mazzo e un'esperienza divertente e accessibile a tutti, per creare un gioco unico che riunisce i fan della Disney e dei giochi di carte collezionabili.

I giocatori potrebbero voler partecipare a un metodo più organizzato di giocare a *Disney Lorcana* TCG attraverso eventi, sia in un negozio di giochi locale che in un evento ufficiale di *Disney Lorcana* TCG. Questi eventi, pur rimanendo divertenti e sociali, richiedono la presenza di una persona che aiuti a guidare i giocatori attraverso alcune delle interazioni più complesse che si potrebbero verificare durante il gioco. Queste persone, in *Disney Lorcana* TCG, sono conosciute come Guide di Leggenda. Questi membri appassionati della nostra comunità garantiscono che il sistema del Gioco Organizzato di *Disney Lorcana* sia mantenuto agli stessi standard in tutti gli eventi e che tutti i giocatori si sentano i benvenuti.

Il documento Operazioni, Regole e Applicazioni Fondamentali, noto anche come CORE, fornisce informazioni di base su cosa significa essere una Guida di Leggenda. Include la filosofia generale del gioco, le situazioni comuni che possono verificarsi durante gli eventi e come gestirle. In qualità di Guida di Leggenda, sei il collegamento tra la comunità globale dei giocatori e il modo di giocare il gioco. Sei in una posizione privilegiata per promuovere il gioco attraverso la tua gentile competenza, la tua compassione coinvolgente e il tuo contagioso senso di divertimento negli eventi a cui partecipi. Probabilmente sarai la prima esperienza di un giocatore nel trattare con il sistema ufficiale di Gioco Organizzato di *Disney Lorcana* TCG, ed è facile che un giocatore si possa sentire ansioso o intimidito dalla prospettiva di interagire con una persona con un ruolo ufficiale.

1. Informazioni generali

Ci sono tre livelli di torneo in *Disney Lorcana* TCG: Entry-level, Competitivo e Premier. La prima introduzione al gioco da parte di un giocatore avverrà probabilmente durante un torneo Entry-level, come un Campionato locale o un Prerelease. Questi tornei dovrebbero dare priorità al divertimento, alla correttezza e alla competizione leggera, dove sono benvenuti giocatori di tutte le età e livelli di abilità. Gli errori sono prevedibili e le regole dovrebbero essere strumenti per aiutare i giocatori, piuttosto che ostacoli a un'esperienza piacevole.

Il documento CORE si concentrerà principalmente sui tornei Entry-level. L'empatia e l'educazione sono fondamentali, non le penalità, e il ruolo di una Guida di Leggenda per un evento Entry-level è quello di aiutare ad ampliare la comprensione delle regole da parte dei giocatori, mantenendo allo stesso tempo un ambiente accogliente.

Alcuni esempi di tornei Entry-level sono quelli che si tengono nei negozi di giochi locali (NGL), alle fiere o in alcuni eventi collaterali dei tornei Competitivi o Premier più grandi. I tornei Entry-level sono generalmente più piccoli in termini di numero di giocatori e vedono la partecipazione di giocatori di tutti i livelli di esperienza. Normalmente, i premi di questi eventi sono inferiori rispetto a quelli dei tornei competitivi e si giocano meno round. I tornei Entry-level sono perfetti per giocare a *Disney Lorcana* in modo veloce, semplice e divertente, e come Guida di Leggenda contribuirai a rendere possibile tutto questo.

Gli eventi di livello Competitivo e Premier rappresentano i livelli più alti di competizione, dai Campionati di Set alla Serie dei Challenge e al Campionato Mondiale. In questi tornei i giocatori sono tenuti a rispettare standard più elevati. L'enfasi è posta sul gioco tecnicamente corretto e, sebbene l'educazione e il divertimento dei giocatori rimangano una priorità, vi è un ulteriore livello di rigorosa adesione alle regole e alle politiche di gioco. Pertanto, per determinare l'errore esatto e il modo di risolverlo durante una partita, viene utilizzato un documento diverso: le Linee Guida sulle Sanzioni di Gioco. Il documento Linee Guida sulle Sanzioni di Gioco (LSG) è disponibile nella pagina Risorse di *Disney Lorcana TCG*, [qui](#).

Ricorda che essere una Guida di Leggenda a livello locale comporta delle sfide. A volte il negozio avrà formati unici per le sue comunità specifiche, o forse avrà alcune disposizioni su come desidera che funzionino i suoi tornei. A volte dovrai colmare il divario tra gli organizzatori del torneo e i giocatori. Assicurati di spiegare al gruppo di giocatori presenti all'evento le eventuali modifiche alle regole o le esigenze dell'ambiente, durante gli annunci prima dell'inizio del gioco.

Indipendentemente dal tuo livello di Guida di Leggenda, le seguenti sezioni sulle linee guida generali e i consigli per essere una Guida di Leggenda ti aiuteranno sicuramente ovunque ti trovi!

2. Situazioni Comuni e Come Gestirle

Di seguito sono riportati alcuni esempi di situazioni comuni in cui i giocatori potrebbero aver bisogno di assistenza durante i tornei di *Disney Lorcana TCG*. Ricorda che dovresti sempre fare riferimento alle Regole da Torneo e alle Linee Guida sulle Sanzioni di Gioco per indicazioni su come applicare le soluzioni ai problemi di una partita.

Azioni o Passaggi Dimenticati

Esempio: un giocatore dimentica di preparare i propri personaggi prima di iniziare a compiere azioni di gioco.

Filosofia: è capitato a tutti, a volte ci concentriamo così tanto sulla strategia che dimentichiamo di fare qualcosa che dovremmo fare, come preparare le carte inchiostro od ottenere leggenda da un luogo. Si tratta di errori comuni e relativamente semplici da correggere, quindi l'obiettivo qui dovrebbe essere quello di educare il giocatore e rinforzare le buone abitudini, senza punirlo per un gioco improprio.

Rimedio: ricordaglielo gentilmente e lascialo completare il passo o l'azione, purché il disturbo sia minimo. Se è passato troppo tempo, adeguati secondo necessità per mantenere l'equità, oppure lascia che la partita rimanga così com'è, se è passato troppo tempo. Ricorda, i giocatori possono compiere una serie di azioni che, sebbene non nell'ordine corretto, portano allo stesso stato di gioco legale che si otterrebbe compiendo le azioni nell'ordine corretto. Questo è noto come sequenza fuori ordine!

Conteggio Errato di Leggenda o di Risorse

Esempio: il totale della leggenda di un giocatore è sbagliato di alcuni punti. Forse un giocatore ha dimenticato di annunciare un guadagno di leggenda acquisita da un'avventura precedente o da un luogo, e solo un giocatore ha segnato il cambiamento di leggenda acquisita.

Filosofia: si tratta di un errore comune. In genere, deriva da un'errata lettura del numero di leggenda guadagnata e si traduce in totali leggermente superiori o inferiori a quelli che dovrebbero essere.

Soluzione: cerca di determinare il numero corretto prima di procedere alla correzione: in questo caso può essere utile rivedere il turno a ritroso. Una volta individuata la causa della discrepanza, correggi il totale. Incoraggia i giocatori a tenere traccia apertamente e a comunicare

costantemente durante il gioco per evitare confusione. Ricorda ai giocatori che le modifiche alla leggenda devono sempre essere annunciate a beneficio di entrambi i giocatori e che questo fa parte delle regole del gioco!

Problemi con il Mazzo

Esempio: un giocatore si presenta con 59 carte in un mazzo da Constructed, 39 carte in un mazzo da Sealed, inserisce carte non legali per il formato o utilizza accidentalmente 5 copie di una carta invece delle solite 4.

Filosofia: i problemi con i mazzi sono frequenti. Forse una carta è rimasta nella scatola del mazzo, due mazzi si sono mescolati durante i test o qualcuno semplicemente non conosceva le regole di costruzione. Questi errori sono quasi sempre involontari e non dovrebbero impedire a un giocatore di godersi la partita. L'obiettivo è semplicemente quello di riportare il mazzo in una forma legale in modo che il gioco possa continuare e, allo stesso tempo, ricordare rapidamente al giocatore i requisiti corretti per la costruzione del mazzo.

Soluzione: per prima cosa, rimuovi tutte le carte che rendono il mazzo illegale (copie extra, carte fuori formato e così via). Se ciò rende il mazzo non conforme ai requisiti del formato, il giocatore deve aggiungere carte legali fino a raggiungere la dimensione minima. Una volta fatto ciò, controlla che entrambi i giocatori siano pronti a continuare. Incoraggia il giocatore a prendersi un momento prima del prossimo round per ricontrollare il proprio mazzo, in modo che lo stesso problema non si ripeta.

Numero Errato di Carte in Mano

Esempio: un giocatore pesca 8 carte all'inizio del gioco o ne pesca accidentalmente solo 1 da un effetto quando avrebbe dovuto pescarne 2.

Filosofia: ogni tanto, i giocatori potrebbero pescare un numero errato di carte a causa di un problema di manipolazione o perché non ricordano bene quante carte avrebbero dovuto pescare in base a un determinato effetto. Sebbene ciò non debba essere punito severamente, il vantaggio ottenuto dalle carte aggiuntive dovrebbe essere mitigato.

Rimedio: se entrambe le parti sono a conoscenza delle carte in eccesso, fai rimettere quelle carte nella zona appropriata. In caso contrario, calcola quante carte in più ha il giocatore, prendi quel numero di carte dalla sua mano a caso e rimettile nella zona appropriata. Se un giocatore avrebbe dovuto pescare o scartare delle carte e non l'ha fatto, quel giocatore dovrebbe pescare o scartare le carte ora.

Inneschi Mancati

Esempio: un giocatore dimentica di pescare una carta dall'abilità quando Kuzco - Llama Ricercato viene esiliato.

Filosofia: dato che le abilità innescate sono "invisibili", è facile che vengano dimenticate. I giocatori spesso sostengono che è troppo tardi per attivare un'abilità che è stata dimenticata. Dato che l'obiettivo principale dei tornei di livello base è l'educazione, se l'abilità innescata mancata viene notata entro un lasso di tempo ragionevole e risolverla ora non sarebbe troppo dirompente per il gioco, questa è la scelta d'azione preferibile.

Rimedio: se l'abilità innescata trascurata viene notata prima che il giocatore che la controlla inizi il suo prossimo turno e risolverla ora non causerebbe troppi disagi, falla aggiungere al sacchetto. Ricorda ai giocatori che le abilità innescate con "può" vengono normalmente considerate rifiutate e che dovrebbero fare attenzione a ricordarle nei tornei futuri.

Problemi di Comunicazione

Esempio: i giocatori confondono accidentalmente quale carta è stata impegnata o a un giocatore viene chiesto quante carte ha in mano e lui risponde distrattamente “quattro” quando ne ha cinque.

Filosofia: *Disney Lorcana* TCG non è solo un gioco di carte collezionabili, è un gioco tra persone, e si svolge di persona e in tempo reale. Come tale, è inevitabile che si verifichino errori di comunicazione. È utile incoraggiare una comunicazione chiara utilizzando la terminologia di gioco corretta e ricordare ai giocatori di descrivere attivamente come stanno giocando, in modo da rendere lo stato di gioco il più chiaro possibile per tutti i giocatori coinvolti.

Soluzione: Aiuta a chiarire con calma lo stato di gioco e suggerisci una comunicazione chiara, ad esempio dicendo ad alta voce le azioni o indicando fisicamente le carte.

Errori Generali

Esempio: un giocatore gioca una carta senza pagarne l'intero costo in inchiostro. Forse pensava di giocare un'altra carta con un costo diverso o ha contato male l'inchiostro che stava impegnato.

Filosofia: questo coprirà la maggior parte delle interazioni che potresti vedere. Osserva sempre cosa c'è che non va e valuta se è meglio lasciare il gioco così com'è dopo aver corretto l'errore o tornare indietro nelle decisioni fino al punto in cui si è verificato l'errore. Il più delle volte, sarà più corretto e meno dirompente lasciare le cose come stanno. Alcuni errori rilevati in tempo possono essere facilmente risistemati e i giocatori potranno continuare dal punto di gioco più corretto. In ogni caso, cerchiamo sempre di correggere l'errore nel modo meno dirompente possibile.

Correzione: se rilevato rapidamente, inverti il gioco e guida i giocatori nel pagare il costo corretto. Se è troppo tardi, aggiusta lo stato di gioco nel modo più equo possibile e spiegate le motivazioni.

3. Comportamento Inaccettabile

Problemi come comportamenti scorretti o di disturbo possono verificarsi anche nei tornei Entry-level. Sebbene sia sempre opportuno affrontare questi casi con un approccio improntato all'empatia e all'educazione, potrebbe essere necessario intervenire rapidamente per preservare un ambiente amichevole ed equo, anche allontanando i giocatori dal torneo e/o dalla sede. In tali situazioni, coinvolgi sempre l'organizzatore del torneo o il responsabile del negozio.

Di seguito sono riportati alcuni esempi di azioni che non saranno tollerate in nessun evento *Disney Lorcana* TCG:

- Comportamento aggressivo, malizioso o molesto nei confronti di uno o più giocatori o di un gruppo di persone (condotta antisportiva)
- Rappresentare intenzionalmente in modo errato lo stato del gioco o le regole del gioco, o mentire, per ottenere un vantaggio (barare).
- Scommettere sui risultati delle partite, dei tornei o di qualsiasi altra funzione di un evento *Disney Lorcana* TCG (scommesse).
- Rappresentare intenzionalmente in modo errato il risultato di una partita o di un incontro. Questo non deve necessariamente andare a vantaggio del giocatore che ha commesso l'infrazione (risultato improprio della partita).

Se un giocatore viene allontanato dal torneo o dalla sede per una di queste azioni, si parla di squalifica e la situazione deve essere segnalata a Ravensburger.

- Compila il [modulo ufficiale di squalifica dal torneo](#) *Disney Lorcana* TCG.
- Se desideri fornire ulteriori informazioni non contemplate nel modulo sopra indicato, invia un'e-mail all'indirizzo LorcanaOP@ravensburger.com.

4. Suggerimenti Per Essere una Guida di Leggenda a Tutti i Livelli

Essere una Guida di Leggenda a tutti i livelli richiede pazienza, empatia e comprensione non solo delle regole del gioco, ma anche dei giocatori. Trovare il giusto equilibrio tra un atteggiamento fermo ma gentile è fondamentale per migliorare il divertimento e la comprensione del gioco da parte di tutti i giocatori. Nei livelli Competitivo e Premier, ci aspettiamo che i giocatori abbiano una comprensione più solida delle regole e del gameplay, ma gli errori possono comunque verificarsi. Oltre ai comportamenti inaccettabili sopra citati, vogliamo procedere assicurandoci che il gameplay sia equo e conforme alle nostre regole.

Ecco alcuni consigli su come affrontare le situazioni che richiedono l'intervento di una Guida di Leggenda:

- **Approccio gentile:** i giocatori, soprattutto nei tornei Entry-level, potrebbero sentirsi nervosi nel richiedere l'intervento di una Guida di Leggenda, anche per semplici errori o domande. Quando un tavolo richiede assistenza, dovresti avvicinarti semplicemente salutando i giocatori. Chiedi come puoi aiutarli, chiarendo che sei lì per aiutare entrambi i giocatori e risolvere il problema in questione.
- **Sii paziente:** prenditi il tempo necessario per consentire ai giocatori di spiegarti la situazione in modo completo, invece di saltare alle conclusioni. Questo ti consentirà di fornire la risposta corretta in modo cortese.
- **Prenditi il tuo tempo:** come nel caso precedente, prendersi il tempo necessario ti aiuterà nel lungo periodo. Se non sei sicuro su una decisione, prenditi il tempo di rileggere le regole per assicurarti di aver preso la decisione giusta. Se possibile, chiedi aiuto anche a un'altra Guida di Leggenda!
- **Sii fermo:** ci saranno momenti in cui prendere la decisione giusta non sarà sempre piacevole, ma è importante applicare le regole in modo coerente. Devi essere fermo nelle tue decisioni e, se possibile, mostrare i riferimenti nei documenti delle regole per distendere la situazione. In caso di disaccordo, mantieni la calma e sii rispettoso, assicurandoti che i giocatori capiscano che sei lì per aiutare e mantenere un ambiente divertente ed equo per tutti.
- **Concedi tempo extra:** quando rispondi a una chiamata per Guide di Leggenda, dovresti sempre cercare di concedere una proroga di tempo, se la risposta ha richiesto almeno un minuto. Arrotondare al minuto più vicino e magari aggiungere un po' di tempo sopra a per consentire ai giocatori di riorganizzarsi li aiuterà a non sentire la pressione del tempo o a non pensare di aver "sprecato" tempo di gioco chiamando una Guida di Leggenda.
- **Parla ad alta voce e chiaramente:** esercitati a parlare ad alta voce a casa e usa quella voce durante l'evento quando fai annunci come quanto tempo rimane nel round, chiami i giocatori o cerchi qualcuno che non ha comunicato il proprio risultato! La tua voce deve essere udita al di sopra del frastuono dei giocatori durante l'evento. Ricorda: diaframma, non gola!
- **Partecipa! :** far parte della comunità locale e aiutare i negozi con i loro eventi è anche un'ottima occasione per interagire con i giocatori e contribuire a creare eventi divertenti, confortevoli e sicuri per tutti! Parla con i giocatori, goditi i loro momenti positivi e simpatizza con quelli negativi. Che siano Guide di Leggenda, giocatori, organizzatori o spettatori, abbiamo tutti una cosa in comune: questo meraviglioso gioco che amiamo giocare. Hai un'opportunità unica per costruire la tua comunità, quindi non aver paura di entrare in contatto con ogni tipo di partecipante a un evento!

5. Conclusione e Risorse Aggiuntive

Grazie per far parte della comunità e per voler saperne di più sulle filosofie fondamentali di *Disney Lorcana* TCG. Ecco alcuni luoghi aggiuntivi dove puoi trovare informazioni e mettere alla prova la tua conoscenza delle regole:

- **Discord:** discord.gg/DisneyLorcana – La nostra community Discord offre numerose aree in cui approfondire la conoscenza delle regole e interagire con la community di *Disney Lorcana* TCG!
- **Risorse:** DisneyLorcana.com/en-US/resources – La nostra pagina delle risorse elenca i documenti più aggiornati, tra cui le Regole Complete, le Regole da Torneo e le Linee Guida sulle Sanzioni di Gioco.