

# Core Operations, Rules, and Enforcement

## INTRODUCTION

Depuis sa création, le jeu de cartes à collectionner *Disney Lorcana* célèbre les merveilleuses histoires Disney ainsi que les joueurs qui leur donnent vie sur la table. Les personnages préférés de toutes et tous, appelés Glimmers, sont envoyés à l'aventure pour collecter des éclats de Lore et ralentissent les adversaires en défiant leurs personnages. Cette expérience immersive combine cartes à collectionner, construction de decks et une approche ludique et accessible pour créer un jeu unique qui rassemble les fans Disney et les fans de jeux de cartes à collectionner.

Certains joueurs souhaitent s'affronter plus sérieusement en jouant à *Disney Lorcana* TCG via des événements, que ce soit dans une boutique de jeux locale ou lors d'un événement officiel *Disney Lorcana* TCG. Ces événements, bien que toujours amusants et rassembleurs, nécessitent une personne pour guider les joueurs à travers certaines interactions complexes qu'ils peuvent rencontrer en cours de partie. Ces personnes sont appelées Guides de Lore dans *Disney Lorcana* TCG. Ces membres passionnés de notre communauté veillent à ce que le jeu organisé *Disney Lorcana* se déroule selon les mêmes principes dans tous les événements, et que tous les joueurs se sentent les bienvenus.

Le document Principes de base, règles et application (ou PBRA) fournit des informations essentielles sur ce que signifie être un Guide de Lore. Cela inclut la philosophie générale, des situations courantes pouvant survenir lors des événements et la manière de les gérer. En tant que Guide de Lore, vous êtes le lien entre la communauté des joueurs du monde entier et la façon de jouer au jeu. Vous êtes idéalement placé pour améliorer l'expérience de jeu grâce à votre expertise bienveillante, votre compassion engageante et votre capacité à insuffler une ambiance ludique et entraînante aux événements que vous accompagnez. Vous serez probablement l'un des premiers contacts d'un joueur avec le système officiel de jeu organisé *Disney Lorcana* TCG, et il peut être intimidant pour un joueur d'interagir avec un officiel.

## 1. Informations générales

Les tournois *Disney Lorcana* TCG sont divisés en trois niveaux : Occasionnel, Compétitif, et Haut Niveau. La première partie d'un joueur se fera probablement lors d'un événement Occasionnel. Ces tournois doivent privilégier l'amusement, l'équité et une compétition avec peu d'enjeu, où les joueurs de tous âges et niveaux sont les bienvenus. Des erreurs sont attendues, les règles doivent être là pour aider les joueurs, plutôt que de les empêcher de passer un bon moment.

Le document PBRA se concentre principalement sur les tournois de niveau Occasionnel. L'empathie et l'éducation sont primordiales, pas les sanctions. Le rôle d'un Guide de Lore lors d'un événement Occasionnel est d'aider les joueurs à comprendre plus largement les règles en maintenant un espace accueillant.

Quelques exemples de tournois Occasionnels : ceux organisés dans votre boutique de jeux locale, lors de festivals, ou certains événements annexes dans des tournois Compétitifs ou Haut Niveau. Les tournois Occasionnels sont généralement plus petits en nombre de joueurs et accueillent des participants de tous niveaux. En général, les récompenses sont plus modestes que dans les tournois Compétitifs, et il y a moins de rondes. Les tournois Occasionnel sont parfaits pour une manière rapide, simple et amusante de jouer à *Disney Lorcana*, et en tant que Guide de Lore, vous contribuerez à rendre cela possible.

Les événements Compétitifs et Haut Niveau représentent les niveaux les plus élevés de compétition, allant des Championnats de set aux Challenges, jusqu'au Championnat du Monde. Les joueurs sont tenus à un standard plus élevé dans ces tournois. L'accent est mis sur un jeu techniquement correct, et bien que l'éducation et le plaisir des joueurs restent des priorités, il y a un niveau supplémentaire de stricte conformité aux règles et politiques. Pour ces événements, un document différent est utilisé pour déterminer les erreurs et les corrections en cours de partie : les Play Correction Guidelines (PCG). Ce document est disponible sur la page des ressources *Disney Lorcana TCG US*.

N'oubliez pas qu'être Guide de Lore au niveau local comporte ses propres défis. Parfois, le magasin proposera des formats uniques pour sa communauté, ou imposera certaines conditions sur la manière dont il souhaite organiser ses tournois. Il vous arrivera parfois de faire le lien entre les organisateurs et les joueurs. Assurez-vous d'expliquer au groupe de joueurs, avant le début des parties, tout changement de règles ou besoin particulier lié à l'environnement.

Quel que soit le niveau auquel vous êtes Guide de Lore, les sections suivantes sur les lignes directrices générales et les conseils pour être un Guide de Lore vous seront utiles partout où vous vous trouverez !

## 2. Situations courantes et comment les gérer

Voici quelques exemples de situations courantes où les joueurs pourront avoir besoin d'aide lors d'un tournoi *Disney Lorcana TCG*. Gardez à l'esprit que vous devez toujours vous référer aux Règles des tournois et aux Play Correction Guidelines pour savoir comment appliquer les correctifs.

### *Actions ou étapes oubliées*

Exemple : Un joueur oublie de redresser ses personnages avant de commencer à effectuer des actions de jeu.

Philosophie : Cela peut arriver à tout le monde. Parfois, on est tellement concentré sur la stratégie qu'on oublie un concept de base, comme redresser les cartes de sa réserve d'encre ou noter les éclats de Lore obtenus grâce à un lieu. Ce sont des erreurs courantes et relativement simples à corriger. L'objectif ici est d'éduquer le joueur et de renforcer de bonnes habitudes, pas de le sanctionner.

Correction : Rappelez la règle gentiment et laissez-le effectuer l'étape ou l'action oubliée tant que cela ne perturbe pas trop la partie. Si plusieurs actions ont été effectuées avant de réaliser ce qui a été oublié, ajustez si nécessaire pour préserver l'équité ou laissez la partie telle quelle. Rappelez-vous : les joueurs sont autorisés à effectuer une série d'actions qui, bien que dans un ordre incorrect, aboutissent au même état de jeu que si elles avaient été faites dans le bon ordre. Cela s'appelle une exécution dans le désordre (Out-of-Order Sequencing).

### *Éclat de Lore ou ressources mal comptés*

Exemple : Le nombre d'éclats de Lore d'un joueur est incorrect. Peut-être qu'un joueur a oublié d'annoncer un gain lors d'un précédent envoi à l'aventure ou grâce à un lieu, et qu'un seul joueur a noté le changement.

Philosophie : C'est une erreur courante. Elle provient généralement d'une mauvaise lecture du nombre d'éclats de Lore gagné et entraîne un total légèrement supérieur ou inférieur à ce qu'il devrait être.

Correction : Essayez de déterminer le total correct avant d'appliquer un correctif, revenir en arrière dans le tour peut aider. Une fois que vous avez trouvé la source de l'écart, corrigez le total. Encouragez les joueurs à suivre le nombre d'éclats de Lore de manière ouverte et à communiquer constamment pendant la partie pour éviter toute confusion. Rappelez aux joueurs que les changements du total d'éclats de Lore doivent toujours être annoncés pour le bénéfice des deux joueurs et que cela fait partie des règles du jeu !

### *Problèmes de deck*

Exemple : Un joueur se présente avec 59 cartes dans un deck en format Construit, 39 cartes dans un deck en format Scellé, inclut des cartes qui ne sont pas légales pour le format ou joue accidentellement 5 exemplaires d'une carte au lieu des 4 habituels.

Philosophie : Les problèmes de deck arrivent souvent. Peut-être qu'une carte est restée dans la boîte, que deux decks se sont mélangés pendant les tests ou que quelqu'un ne connaissait pas toutes les règles de construction de deck. Ces erreurs sont presque toujours involontaires et ne devraient pas empêcher un joueur de profiter de sa partie. L'objectif est simplement de remettre le deck en conformité pour que la partie puisse continuer. Rappelez rapidement au joueur les exigences de construction de deck en fonction du format.

Correction : Commencez par retirer toutes les cartes qui rendent le deck illégal (exemplaires supplémentaires, cartes hors format, etc.). S'il manque des cartes au deck au regard des exigences du format, le joueur doit ajouter des cartes légales jusqu'à atteindre la taille minimale. Une fois cela fait, vérifiez que les deux joueurs sont prêts à continuer. Encouragez le joueur à prendre un moment avant la prochaine ronde pour vérifier son deck afin que le même problème ne se reproduise pas.

### *Nombre incorrect de cartes en main*

Exemple : Un joueur pioche 8 cartes au début de la partie ou ne pioche accidentellement qu'1 carte suite à un effet alors qu'il aurait dû en piocher 2.

Philosophie : Il arrive parfois que les joueurs piochent un nombre incorrect de cartes en raison d'un problème de manipulation ou d'une mauvaise compréhension du nombre de cartes qu'un effet devait leur faire piocher. Bien que cela ne doive pas être sévèrement sanctionné, l'avantage obtenu par des cartes supplémentaires doit être atténué.

Correction : Si les cartes supplémentaires sont connues des deux joueurs, remplacez ces cartes spécifiques dans la zone appropriée. Sinon, calculez combien de cartes supplémentaires le joueur possède, retirez ce nombre de cartes de sa main au hasard et remplacez-les dans la zone appropriée. Si un joueur devait piocher ou défausser des cartes et ne l'a pas fait, il doit piocher ou défausser ces cartes maintenant.

### *Déclenchements manqués*

Exemple : Un joueur oublie de piocher une carte grâce à la capacité de **Kuzco - Lama recherché** lorsque celui-ci est banni.

Philosophie : Étant donné que les capacités déclenchées ne sont pas « matérialisées », elles sont facilement oubliées. Les joueurs affirment souvent qu'il est trop tard pour déclencher une capacité oubliée. Comme l'éducation est la priorité dans les tournois de niveau Occasionnel, si la capacité déclenchée manquée est remarquée dans un délai raisonnable et que la résoudre maintenant ne perturberait pas trop la partie, c'est la solution à privilégier.

Correction : Si la capacité déclenchée manquée est remarquée avant que le joueur concerné ne commence son prochain tour et que la résoudre maintenant ne serait pas trop perturbant, appliquez-la. Rappelez aux joueurs que les déclenchements avec « peut » (may) sont normalement présumés refusés et qu'ils doivent veiller à se souvenir de leurs déclenchements lors des événements futurs.

### *Problèmes de communication*

Exemple : Les joueurs se trompent accidentellement sur la carte qui est épuisée ou un joueur est interrogé sur le nombre de cartes en main et répond distraitemment « quatre » alors qu'il en a cinq.

Philosophie : *Disney Lorcana* TCG n'est pas seulement un jeu de cartes à collectionner, c'est un jeu entre personnes, en présentiel et en temps réel. Par conséquent, des erreurs de communication sont inévitables. Il est utile d'encourager une communication claire en utilisant la terminologie correcte du jeu et de rappeler aux joueurs de décrire activement leurs actions pour rendre l'état de la partie aussi clair que possible pour tous les participants.

Correction : Aidez à clarifier l'état du jeu calmement et suggérez une communication claire, comme annoncer ses actions à voix haute ou pointer physiquement les cartes.

### Erreur plus générique

Exemple : Un joueur joue une carte sans payer son coût total en encre. Peut-être pensait-il jouer une autre carte avec un coût différent ou a mal compté le nombre de cartes à épuiser dans sa réserve d'encre.

Philosophie : Cela couvre la majorité des interactions que vous rencontrerez. Il faut toujours observer ce qui est actuellement incorrect et réfléchir s'il vaut mieux laisser la partie telle quelle après avoir corrigé l'erreur ou revenir en arrière jusqu'au point de l'erreur. La plupart du temps, il sera plus correct et moins perturbant de laisser la partie telle quelle. Certaines erreurs détectées assez tôt peuvent facilement être corrigées en revenant en arrière et les joueurs pourront continuer à partir d'un état de jeu plus correct. Dans tous les cas, on cherche toujours à corriger l'erreur de la manière la moins perturbante possible.

Correction : Si l'erreur est détectée rapidement, revenez à l'état de jeu avant que la carte ne soit jouée et guidez le joueur pour qu'il paie le coût approprié. Si c'est trop tard, ajustez l'état de la partie de la manière la plus équitable possible et expliquez votre choix.

## 3. Comportement inacceptable

De la triche ou un comportement perturbateur peuvent survenir même lors de tournois de niveau Occasionnel. Bien que vous deviez toujours aborder ces cas avec une philosophie générale d'empathie et d'éducation en premier lieu, il peut être nécessaire d'agir rapidement pour préserver un environnement convivial et équitable, y compris en excluant des joueurs du tournoi et/ou du lieu si nécessaire. Impliquez toujours l'organisateur du tournoi ou le responsable de la boutique dans ces situations.

Les actions suivantes ne sont tolérées dans aucun événement *Disney Lorcana* TCG :

- Comportement agressif, malveillant ou harcelant envers un ou plusieurs joueurs ou un groupe de personnes (Conduite antisportive).
- Présenter intentionnellement un état de jeu ou des règles de manière incorrecte, ou mentir, pour obtenir un avantage (Triche).
- Parier sur les résultats des parties, des tournois ou toute autre aspect d'un événement *Disney Lorcana* TCG (Paris).
- Falsifier intentionnellement le résultat d'une partie ou d'un match, même si cela n'est pas en faveur du joueur fautif (Résultat de match incorrect).

Si un joueur est exclu du tournoi ou du lieu pour l'une de ces actions, cela s'appelle une Disqualification et la situation doit être signalée à Ravensburger :

- Remplissez le formulaire officiel de disqualification pour les tournois *Disney Lorcana* TCG [Tournament Disqualification Form](#).
- Si vous avez des informations supplémentaires à fournir qui ne sont pas couvertes par le formulaire ci-dessus, envoyez un e-mail à [LorcanaOP@ravensburger.com](mailto:LorcanaOP@ravensburger.com).

## 4. Conseils pour être un Guide de Lore à tous les niveaux

Être un Guide de Lore à tous les niveaux demande de la patience, de l'empathie et une compréhension non seulement des règles du jeu, mais aussi des joueurs. Trouver un équilibre entre une attitude ferme mais bienveillante est essentiel pour améliorer le plaisir et la compréhension du jeu pour tous.

Aux niveaux Compétitif et Haut Niveau, il faut s'attendre à ce que les joueurs aient une meilleure maîtrise des règles et des mécaniques du jeu, mais des erreurs peuvent toujours survenir. Mis à part les comportements inacceptables mentionnés plus haut, l'objectif est de garantir que le jeu se déroule équitablement et conformément aux règles.

Voici quelques conseils pour gérer les situations en tant que Guide de Lore :

- **Intervenez avec bienveillance** – Les joueurs, surtout dans les tournois de niveau Occasionnel, peuvent être nerveux à l'idée d'appeler un Guide de Lore, même pour des erreurs simples ou des questions. Lorsque vous êtes appelé à une table, commencez par saluer les joueurs. Demandez comment vous pouvez les aider, en précisant que vous êtes là pour soutenir les deux joueurs et résoudre le problème.
- **Soyez patient** – Prenez le temps de laisser les joueurs expliquer la situation complètement avant de tirer des conclusions. Cela vous permettra de donner une réponse adaptée et de manière courtoise.
- **Prenez votre temps** – Comme ci-dessus, prendre votre temps sera bénéfique à long terme. Si vous n'êtes pas sûr d'une décision, prenez le temps de revoir les règles pour vous assurer que votre décision est appropriée. Si possible, demandez l'avis d'un autre Guide de Lore !
- **Soyez ferme** – Il y aura des moments où la bonne décision ne sera pas agréable à prendre, mais il est important d'appliquer les règles de manière cohérente. Vous devez être ferme dans vos décisions et, si possible, montrer les références dans les documents de règles pour apaiser la situation. En cas de désaccord, restez calme et respectueux, en veillant à ce que les joueurs comprennent que vous êtes là pour aider et maintenir un environnement amusant et équitable pour tous.
- **Accordez du temps supplémentaire** – Lorsque vous répondez à un appel d'un joueur, essayez toujours de donner du temps supplémentaire si l'appel a pris au moins une minute. Arrondir à la minute la plus proche et ajouter éventuellement une minute supplémentaire pour permettre aux joueurs de se réorganiser les aidera à ne pas se sentir pressés par le temps ou à penser qu'ils ont « perdu » du temps de jeu en appelant un Guide de Lore.
- **Parlez fort et clairement** – Entraînez-vous à parler fort chez vous et utilisez cette voix lors de l'événement pour faire des annonces comme le temps restant dans la ronde, les appels pour les joueurs ou pour retrouver quelqu'un qui n'a pas reporté son résultat ! Votre voix doit être entendue au-dessus du bruit des joueurs. Rappelez-vous : utilisez le diaphragme, pas la gorge !
- **Impliquez-vous !** – Faire partie de la communauté locale et aider les boutiques avec leurs événements est aussi une excellente occasion d'interagir avec les joueurs pour créer des événements amusants, agréables et sûrs pour tous ! Discutez avec les joueurs, partagez leurs joies et comprenez leurs déceptions. Que nous soyons Guides de Lore, joueurs, organisateurs ou spectateurs, nous avons tous une chose en commun : ce merveilleux jeu que nous aimons. Vous avez une opportunité unique de renforcer votre communauté, alors n'hésitez pas à échanger avec tous les types de participants lors d'un événement !

## 5. Conclusion & Ressources supplémentaires

Merci de faire partie de la communauté et de vouloir en apprendre davantage sur les philosophies fondamentales de *Disney Lorcana* TCG. Voici quelques ressources supplémentaires où vous pouvez trouver des informations et tester vos connaissances des règles :

- **Discord** – [discord.gg/DisneyLorcana](https://discord.gg/DisneyLorcana) Notre communauté Discord regorge d'espaces pour en savoir plus sur les règles et échanger avec la communauté *Disney Lorcana* TCG !
- **Ressources** – [DisneyLorcana.com/fr-FR/resources](https://DisneyLorcana.com/fr-FR/resources) Notre page de ressources répertorie les documents les plus à jour, y compris les Règles complètes, les Règles des tournois et les Play Correction Guidelines.