

Grundlegende Abläufe, Regeln und Durchsetzung

EINLEITUNG

Im Kern ist das *Disney Lorcana* Sammelkartenspiel eine Hommage an beliebte Disney-Geschichten und die Spielenden, die sie auf dem Spieltisch zum Leben erwecken. Beliebte Charaktere, sogenannte Glimmer, gehen auf Erkundung, um Legenden zu sammeln und die Gegenseite zu verlangsamen, indem sie deren Charaktere herausfordern. Dieses fesselnde Erlebnis kombiniert Sammelkarten, strategisches Deckbauen und eine unterhaltsame und leicht zugängliche Erfahrung zu einem einzigartigen Spiel, das Fans von Disney und Sammelkartenspielen zusammenbringt.

Spielende möchten vielleicht an einer besser organisierten Möglichkeit zum Spielen von *Disney Lorcana* TCG im Rahmen von Veranstaltungen teilnehmen, sei es in einem lokalen Spiel Laden oder bei einer offiziellen *Disney Lorcana* TCG-Veranstaltung. Diese Events sind zwar weiterhin sozial und unterhaltsam, erfordern aber eine Person, die Spielende durch komplexere Interaktionen führt. Diese Personen werden in *Disney Lorcana* TCG als Lore Guides bezeichnet. Diese leidenschaftlichen Mitglieder unserer Community sorgen dafür, dass das *Disney Lorcana* Organized Play-System bei allen Veranstaltungen denselben Standards entspricht und sich alle Spielende willkommen fühlen.

Das CORE-Dokument (Grundlegende Abläufe, Regeln und Durchsetzung) enthält grundlegende Informationen darüber, was es bedeutet, ein Lore Guide zu sein. Es enthält allgemeine Philosophien sowie gewöhnliche Situationen, die bei Veranstaltungen auftreten können, und wie man mit ihnen umgeht. Als Lore Guide bist du das Bindeglied zwischen der globalen Community und der offiziellen Spielweise. Du hast die Möglichkeit, das Spiel durch Fachwissen, Empathie und Spaß zu bereichern. Du wirst wahrscheinlich die erste offizielle Ansprechperson für Spielende sein, wenn sie mit dem Organized-Play-System von *Disney Lorcana* TCG in Berührung kommen – und es ist leicht, dass sich jemand dabei unsicher oder eingeschüchtert fühlt.

1. Allgemeine Informationen

Es gibt drei Turnierstufen in *Disney Lorcana* TCG: Einstiegs-, Wettkampf- und Premierstufe. Die erste Begegnung mit dem Spiel wird für viele wahrscheinlich bei einem Entry-Level Turnier stattfinden, zum Beispiel bei einer lokalen Liga oder einem Prerelease. Bei diesen Turnieren sollten Spaß, Fairness und ein lockerer Wettkampf im Vordergrund stehen, wobei Spielende aller Altersgruppen und Spielstärken willkommen sind. Fehler sind zu erwarten, und die Regeln sollten den Spielenden als Hilfsmittel dienen und nicht als Hindernis für ein angenehmes Spielerlebnis.

Das CORE-Dokument konzentriert sich in erster Linie auf Entry-Level Turniere. Empathie und Aufklärung stehen im Vordergrund, nicht Strafen, und die Rolle eines Lore Guides bei einem Entry-Level Turnier besteht darin, das Verständnis der Spielenden für die Regeln zu erweitern und gleichzeitig eine einladende Atmosphäre zu schaffen.

Beispiele für Entry-Level Turniere sind Turniere, die in deinem lokalen Spiel Laden (LGS), auf Conventions oder als Nebenveranstaltungen bei größeren Competitive- oder Premier-Turnieren stattfinden. Entry-Level Turniere haben in der Regel eine geringere Teilnehmendenzahl und richten sich an Spielende aller Erfahrungsstufen. Normalerweise sind die Preise geringer als bei Competitive Turnieren und es werden weniger Runden gespielt. Entry-Level Turniere sind ideal, um *Disney Lorcana* auf schnelle, einfache und unterhaltsame Weise zu spielen, sodass alle Spaß daran haben, und als Lore Guide trägst du dazu bei, dass dies möglich ist.

Competitive- und Premier-Level Events stellen die höheren Wettbewerbsstufen dar, von Set-Meisterschaften über die Challenge Series bis hin zur Weltmeisterschaft. Bei diesen Turnieren werden höhere Anforderungen an die Spielenden gestellt. Der Schwerpunkt liegt auf technisch korrektem Spiel. Und obwohl Bildung und Spaß für die Spielenden weiterhin Priorität haben, gibt es zusätzlich eine strengere Einhaltung der Regeln und Richtlinien. Daher wird ein anderes Dokument verwendet, um den korrekten Fehler und die passende Lösung während eines Spiels festzulegen: die Richtlinien zur Fehlerkorrektur im Spiel (Play Correction Guidelines). Das Dokument „Play Correction Guidelines“ (PCG) ist auf der *Disney Lorcana* TCG-Ressourcenseite verfügbar, die du [hier findest](#).

Denke daran, dass es auch auf lokaler Ebene eigene Herausforderungen mit sich bringt, ein Lore Guide zu sein. Manchmal hat ein Laden eigene Formate für seine Community oder bestimmte Vorgaben, wie die Turniere ablaufen sollen. Manchmal musst du die Verbindung zwischen Turnierorganisierenden und den Spielenden herstellen. Stelle sicher, dass du der Gruppe von Spielenden bei deinem Event vor Beginn des Spiels alle Änderungen an den Regeln oder besondere Anforderungen der Umgebung während der Ankündigungen erklärst.

Ganz gleich, auf welchem Level du als Lore Guide tätig bist – die folgenden Abschnitte mit allgemeinen Richtlinien und Tipps helfen dir in jeder Situation!

2. Häufige Situationen und wie man damit umgeht

Im Folgenden findest du einige typische Beispiele für Situationen, in denen Spielende bei *Disney Lorcana* TCG-Turnieren Unterstützung benötigen könnten. Behalte im Hinterkopf, dass du dich immer auf die Turnierregeln und die Richtlinien zur Fehlerkorrektur im Spiel (Play Correction Guidelines) beziehen solltest, um zu wissen, wie Korrekturen im Spiel anzuwenden sind.

Vergessene Aktionen oder Schritte

Beispiel: Eine Person vergisst, ihre Charaktere bereitzumachen, bevor sie beginnt, Zugaktionen auszuführen.

Philosophie: Das ist uns allen schon passiert. Manchmal vertieft man sich so sehr in die Strategie, dass man vergisst, etwas zu tun, was man eigentlich tun sollte, wie z. B. seine Tinte bereit zu machen oder Legenden von einem Ort zu sammeln. Dies sind gewöhnliche Fehler, die relativ einfach zu korrigieren sind. Daher sollte der Fokus hier darauf liegen, den Spieler aufzuklären und gute Gewohnheiten zu fördern, anstatt ihn für unsachgemäßes Spiel zu kritisieren.

Korrektur: Erinnere ihn freundlich daran und lass ihn den Schritt oder die Aktion ausführen, solange dies nur minimale Störungen verursacht. Wenn der Schritt länger her ist, passe das Spiel nach Bedarf an, um Fairness zu gewährleisten, oder lass das Spiel unverändert, wenn zu viel vergangen ist. Denke daran, dass Spieler eine Reihe von Aktionen ausführen dürfen, die zwar nicht in der richtigen Reihenfolge erfolgen, aber zu demselben legalen Spielzustand führen, wie wenn die Aktionen in der richtigen Reihenfolge ausgeführt worden wären. Dies wird als „Out-of-Order Sequencing“ bezeichnet!

Falsch gezählte Legenden oder Ressourcen

Beispiel: Die Gesamtzahl der Legenden eines Spielers weicht um einige Punkte ab. Möglicherweise hat ein Spieler vergessen, eine Legende aus einer früheren Erkundung oder von einem Ort anzugeben, und nur ein Spieler hat die Legende vermerkt.

Philosophie: Dies ist ein gewöhnlicher Fehler. In der Regel entsteht er durch falsches Ablesen der gewonnenen Legenden und führt dazu, dass die Gesamtwerte etwas höher oder niedriger sind, als sie sein sollten.

Korrektur: Versuche, die richtige Zahl zu ermitteln, bevor du eine Korrektur vornimmst – dabei kann es hilfreich sein, den Zug rückwärts durchzugehen. Sobald du die Ursache für die Diskrepanz gefunden hast, korrigiere die Gesamtsumme. Ermutige die

Spieler, während des Spiels offen den Überblick zu behalten und ständig zu kommunizieren, um Verwirrung zu vermeiden. Ermittle die Spieler daran, dass Änderungen der Legenden immer zum Wohle beider Spieler angekündigt werden sollten und dass dies Teil der Spielregeln ist!

Probleme mit dem Deck

Beispiel: Ein Spieler erscheint mit 59 Karten in einem Constructed-Deck, 39 Karten in einem Sealed-Deck, legt Karten ein, die für das Format nicht zulässig sind, oder verwendet versehentlich 5 Exemplare einer Karte anstelle der üblichen 4.

Philosophie: Probleme mit dem Deck treten häufig auf. Vielleicht wurde eine Karte im Deck Case vergessen, zwei Decks wurden beim Testen verwechselt oder jemand kannte die Deckbauregeln einfach nicht. Diese Ausrutscher sind fast immer unbeabsichtigt und sollten einen Spieler nicht davon abhalten, sein Match zu genießen. Das Ziel ist es einfach, das Deck wieder in einen zulässigen Zustand zu versetzen, damit das Spiel fortgesetzt werden kann – und gleichzeitig den Spieler an die richtigen Anforderungen für den Deckbau zu erinnern.

Korrektur: Entferne zunächst alle Karten, die das Deck regelwidrig machen (zusätzliche Exemplare, Karten außerhalb des Formats usw.). Wenn das Deck dadurch die Formatvorgaben unterschreitet, muss der Spieler legale Karten hinzufügen, bis es die Mindestgröße erreicht. Sobald dies erledigt ist, überprüfe, ob beide Spieler bereit sind, fortzufahren. Ermutige den Spieler, sich vor der nächsten Runde einen Moment Zeit zu nehmen, um sein Deck noch einmal zu überprüfen, damit das gleiche Problem nicht erneut auftritt.

Falsche Anzahl an Karten auf der Hand

Beispiel: Ein Spieler zieht zu Beginn des Spiels 8 Karten oder zieht versehentlich nur 1 Karte aufgrund eines Effekts, obwohl er 2 Karten hätte nachziehen sollen.

Philosophie: Von Zeit zu Zeit kann es vorkommen, dass Spieler aufgrund von Ungeschicklichkeit oder weil sie sich nicht richtig daran erinnern, wie viele Karten sie aufgrund eines Effekts nachziehen sollten, die falsche Anzahl an Karten ziehen. Dies sollte zwar nicht hart bestraft werden, aber der durch die zusätzlichen Karten erzielte Vorteil sollte gemindert werden.

Korrektur: Wenn beide Spieler über die zusätzlichen Karten informiert sind, lege diese Karten zurück in die entsprechende Zone. Ist dies nicht der Fall, berechne, wie viele zusätzliche Karten der Spieler hat, nehme diese Anzahl an Karten zufällig aus seiner Hand und lege diese Karten zurück in die entsprechende Zone. Wenn ein Spieler Karten hätte ziehen oder ablegen müssen, dies aber nicht getan hat, sollte er dies nun nachholen.

Verpasste Auslöser

Beispiel: Ein Spieler vergisst, eine Karte aufgrund der Fähigkeit zu ziehen, wenn **Kuzco – Gesuchtes Lama** verbannt wird.

Philosophie: Da auslösbare Fähigkeiten „unsichtbar“ sind, werden sie leicht übersehen. Spieler behaupten oft, dass es zu spät ist, eine vergessene Fähigkeit auszulösen. Da bei Turnieren für Einsteiger der Schwerpunkt auf der Vermittlung von Wissen liegt, ist es vorzuziehen, die übersehene auslösbare Fähigkeit zu berücksichtigen, wenn sie innerhalb einer angemessenen Zeitspanne bemerkt wird und ihre Ausführung das Spiel nicht zu sehr stört.

Korrektur: Wenn die übersehene auslösbare Fähigkeit bemerkt wurde, bevor der zugehörige Spieler seinen nächsten Zug begonnen hat, und es nicht zu störend wäre, sie jetzt auszuführen, füge sie dem Beutel hinzu. Ermittle die Spieler daran, dass verpasste auslösbare Fähigkeiten mit „darfst“ normalerweise als abgelehnt gelten und sie darauf achten sollten, bei zukünftigen Veranstaltungen an ihre auslösbaren Fähigkeiten zu denken.

Kommunikationsprobleme

Beispiel: Die Spieler verwechseln versehentlich, welche Karte erschöpft wird, oder ein Spieler wird gefragt, wie viele Karten er auf der Hand hat, und antwortet unaufmerksam mit „vier“, obwohl er fünf Karten auf der Hand hat.

Philosophie: *Disney Lorcana* TCG ist nicht nur ein Sammelkartenspiel, sondern ein Spiel zwischen Menschen, das in Echtzeit stattfindet. Daher werden sicherlich Kommunikationsprobleme auftreten. Es ist hilfreich, eine klare Kommunikation zu fördern, indem man die korrekte Spielterminologie verwendet und die Spieler daran erinnert, aktiv zu beschreiben, wie sie spielen, um den Spielstand für alle beteiligten Spieler so klar wie möglich zu machen.

Korrektur: Hilf dabei, den Spielstand ruhig zu klären, und schlage eine klare Kommunikation vor, z. B. dass die Spieler Zugaktionen laut aussprechen oder physisch auf Karten zeigen.

Allgemeine Fehler

Beispiel: Ein Spieler spielt eine Karte, ohne die vollen Tintenkosten zu bezahlen. Möglicherweise dachte er, er würde eine andere Karte mit anderen Kosten spielen, oder er hat die erschöpfte Tinte falsch gezählt.

Philosophie: Dies deckt den Großteil der Interaktionen ab, die du wahrscheinlich sehen wirst. Schau immer, was gerade falsch ist, und überlege, ob es besser ist, das Spiel nach Korrektur des Fehlers so zu belassen, wie es ist, oder die Zugaktionen bis zum Zeitpunkt des Fehlers zurückzuspulen. In den meisten Fällen ist es korrekter und weniger störend, alles so zu belassen, wie es ist. Bestimmte Fehler, die rechtzeitig entdeckt werden, können leicht nachgeholt werden, und die Spieler können dann aus dem korrekteren Spielzustand heraus weitermachen. In jedem Fall versuchen wir immer, den Fehler auf die am wenigsten störende Weise zu lösen.

Korrektur: Wenn der Fehler schnell entdeckt wird, spult das Spiel zurück und leitet die Spieler an, die richtigen Kosten zu bezahlen. Wenn es zu spät ist, passe den Spielzustand so fair wie möglich an und erkläre den Spielern die Situation.

3. Inakzeptables Verhalten

Probleme wie Betrug oder störendes Verhalten können sogar bei Turnieren für Anfänger auftreten. Auch wenn du solche Fälle immer mit der allgemeinen Philosophie der Empathie und Aufklärung angehen solltest, musst du möglicherweise schnelle Aktion ergreifen, um eine freundliche und faire Umgebung zu gewährleisten, einschließlich des Ausschlusses von Spielern aus dem Turnier und/oder dem Veranstaltungsort. Beziehe in solchen Situationen immer den Turnierveranstalter oder Ladenbesitzer mit ein.

Im Folgenden findest du Beispiele für Aktionen, die bei *Disney Lorcana* TCG-Veranstaltungen nicht toleriert werden:

- Aggressives, böswilliges oder belästigendes Verhalten gegenüber einem oder mehreren Spielern oder einer Gruppe von Personen (unsportliches Verhalten)
- Absichtliche Falschdarstellung des Spielstands oder der Spielregeln oder Lügen, um sich einen Vorteil zu verschaffen (Betrug).
- Wetten auf die Ergebnisse von Spielen, Turnieren oder anderen Veranstaltungen im Rahmen eines *Disney Lorcana* TCG-Events (Wetten).
- Absichtliche Falschdarstellung eines Spiel- oder Rundenergebnisses. Dies muss nicht unbedingt zum Vorteil des betreffenden Spielers sein (unzulässiges Spielergebnis).

Wenn ein Spieler aufgrund einer dieser Aktionen aus dem Turnier oder vom Veranstaltungsort ausgeschlossen wird, spricht man von einer Disqualifikation, und der Vorfall sollte Ravensburger gemeldet werden.

- Fülle das offizielle *Disney Lorcana* TCG [Turnier-Disqualifikationsformular](#) aus.
- Wenn du zusätzliche Informationen hast, die nicht im oben genannten Formular enthalten sind, sende bitte eine E-Mail an LorcanaOP@ravensburger.com.

4. Tipps für jeden Lore Guide

Ein Lore Guide zu sein, erfordert Geduld, Einfühlungsvermögen und Verständnis nicht nur für die Spielregeln, sondern auch für die Spieler. Die Balance zwischen einer festen, aber dennoch emphatischen Haltung ist der Schlüssel, um den Spielspaß und das Verständnis aller Spieler für das Spiel zu verbessern. Auf den Turnier-Leveln „Competitive“ und „Premier“ erwarten wir von den Spielern ein besseres Verständnis der Regeln und des Spielablaufs, aber Fehler können und werden dennoch passieren. Abgesehen von den oben genannten inakzeptablen Verhaltensweisen möchten wir sicherstellen, dass das Spiel fair und im Rahmen unserer Regeln abläuft.

Hier sind einige Tipps, wie du mit Situationen umgehen kannst, in denen ein Lore Guide hinzugezogen werden muss:

- Gehe freundlich vor – Spieler, insbesondere in Turnieren der Einstiegsstufe, sind möglicherweise nervös, wenn sie einen Lore Guide wegen einfacher Fehler oder Fragen rufen müssen. Wenn ein Tisch um Hilfe bittet, wende dich gerne zuerst mit einer Begrüßung an die Spieler. Frag, wie du helfen kannst und mache deutlich, dass du da bist, um beide Spieler zu unterstützen und das vorliegende Problem zu lösen.
- Sei geduldig – Nimm dir Zeit, damit die Spieler dir die Situation vollständig erklären können, anstatt voreilige Schlüsse zu ziehen. So kannst du höflich die richtige Antwort geben.
- Nimm dir Zeit – Wie oben erwähnt, ist es auf lange Sicht hilfreich, sich Zeit zu nehmen. Wenn du dir bei einer Entscheidung nicht sicher bist, nimm dir die Zeit, die Regeln noch einmal durchzugehen, um sicherzustellen, dass du die richtige Entscheidung getroffen hast. Wenn möglich, bitte auch einen anderen Lore Guide um Hilfe!
- Sei konsequent – Es wird Situationen geben, in denen es nicht immer leicht ist, die richtige Entscheidung zu treffen, aber es ist wichtig, die Regeln konsequent anzuwenden. Du musst bei deinen Entscheidungen entschlossen sein und, wenn möglich, die entsprechenden Stellen in den Regelwerken zeigen, um die Situation zu entschärfen. Bleibe bei Meinungsverschiedenheiten ruhig und respektvoll und stelle sicher, dass die Spieler verstehen, dass du bei der Veranstaltung bist, um zu helfen und eine faire Umgebung zu schaffen, in der alle Spaß haben können.
- Gewähre zusätzliche Zeit – Wenn du als Lore Guide Fragen beantwortest, solltest du immer versuchen, zusätzliche Zeit zu gewähren, wenn die Beantwortung der Frage mindestens eine Minute gedauert hat. Wenn du auf die nächste Minute aufrundest und vielleicht noch etwas Zeit hinzufügst, damit sich die Spieler neu orientieren können, hilft ihnen das, den Druck der Uhr nicht zu spüren oder das Gefühl zu haben, durch das rufen eines Lore Guides Spielzeit „verschwendet“ zu haben.
- Sprich laut und deutlich – Übe zu Hause, laut zu sprechen, und bringe diese Stimme zu deiner Veranstaltung mit, wenn du Ankündigungen machst, z. B. wie viel Zeit noch in der Runde verbleibt, um Spielerbesprechungen einzuberufen oder um jemanden zu finden, der sein Ergebnis nicht gemeldet hat! Deine Stimme muss über den Lärm der Spieler bei der Veranstaltung hinweg zu hören sein. Denke daran: Zwerchfell, nicht Kehle!
- Engagiere dich! – Teil der lokalen Community zu sein und Läden bei ihren Veranstaltungen zu helfen, ist auch eine großartige Gelegenheit, mit Spielern in Kontakt zu treten, um unterhaltsame, angenehme und sichere Veranstaltungen für alle Spieler zu schaffen! Sprich mit den Spielern, freue dich über ihre Erfolge und tröste sie für ihre Niederlagen. Ob wir nun Lore Guides, Spieler, TOs oder Zuschauer sind, wir alle haben eines gemeinsam: dieses wunderbare Spiel, das wir so gerne spielen. Du hast die einmalige Gelegenheit, deine Community aufzubauen, also scheue dich nicht, mit allen Teilnehmern einer Veranstaltung in Kontakt zu treten!



5. Abschluss & zusätzliche Ressourcen

Vielen Dank, dass du Teil der Community bist und mehr über die CORE-Philosophien von *Disney Lorcana* TCG erfahren möchtest. Hier sind einige weitere Orte, an denen du Informationen findest und dein Regelwissen testen kannst:

- Discord – discord.gg/DisneyLorcana – Unsere Discord-Community bietet eine Fülle von Bereichen, in denen du mehr über die Regeln erfahren und dich mit der *Disney Lorcana* TCG-Community austauschen kannst!
- Ressourcen – DisneyLorcana.com/de-DE/resources – Auf unserer Ressourcen-Seite findest du die aktuellsten Dokumente, darunter die umfassenden Regeln, Turnierregeln und Richtlinien zur Spielkorrektur.