

Disney LORCANA

TRADING CARD GAME

CIAO, ORGANIZZATORE DELLA LEGA!

Grazie per aver scelto di ospitare la Lega di *Disney Lorcana* nel tuo negozio! Il tuo kit per il gioco organizzato del set *Disney Lorcana Mare di Azzurrite* include il supporto per 12 mesi di gioco in negozio e di attività di Lega marchiate *Disney Lorcana*!

MATERIALE PER LA LEGA

- ◆ 18 cavalieri da tavolo *Disney Lorcana*
- ◆ 3 poster della Lega, uno per ogni girone (quattro settimane ciascuno)
- ◆ 6 fogli di adesivi, per tenere traccia dei punti di partecipazione alla Lega
- ◆ 1 foglio di riferimento

PREMI DELLA LEGA

Premi di girone

- ◆ 32 carte promozionali **Wasabi — Ingegnere Metodico**
- ◆ 32 carte promozionali **Honey Lemon — Genio della Chimica**
- ◆ 32 carte promozionali **Minni — Vedetta Pirata**
- ◆ 64 carte promozionali **Agenti Speciali all'Attacco!**
- ◆ 6 spille promozionali **Baymax — Operatore Sanitario Personale**
- ◆ 6 spille promozionali **Tigro — Nella Coffa**

Premi stagionali

- ◆ 8 spille con il logo di *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contatori di leggenda **Trilli — Fata Gigante**
- ◆ 12 portamazzi **Agenti Speciali all'Attacco!**



Spilla Baymax — Operatore Sanitario Personale



Spilla Tigro — Nella Coffa



Spilla con logo *Disney Lorcana*



Contatore leggenda Trilli — Fata Gigante

Si prega di notare che questo kit e il suo contenuto non sono destinati alla vendita. Per maggiori dettagli, riferimento ai termini e condizioni del programma *Hobby Store* di *Disney Lorcana*.

Le risorse per i rivenditori e per il gioco organizzato sono disponibili anche su www.disneylorcana.com/resources.

In caso di problemi o domande su questo kit, contattateci all'indirizzo LorcanaOP@ravensburger.com.

Molti negozi che ospitano la Lega di *Disney Lorcana* hanno già ospitato campionati e tornei per altri giochi. I negozi più esperti possono quindi modificare queste istruzioni per supportare al meglio la propria base di giocatori. Se il kit viene utilizzato in supporto a dei tornei, i premi del kit dovrebbero essere distribuiti equamente alla maggior parte (se non a tutti) i partecipanti. Se è la prima volta che ci si cimenta con il gioco organizzato, si consiglia di prestare particolare attenzione alle istruzioni per la Lega riportate nelle pagine seguenti.

BENVENUTO ALLA LEGA DI DISNEY LORCANA!

Che cos'è il gioco di Lega?

La Lega di *Disney Lorcana* offre ai tuoi giocatori un modo facile e divertente per giocare, scambiare e collezionare assieme ad altri Illuminatori.

In che modo le partite di Lega sono diverse da quelle di un torneo?

- ◆ La Lega di *Disney Lorcana* enfatizza il divertimento e la comunità piuttosto che la competizione e la vittoria.
- ◆ Il gioco di Lega si svolge nell'arco di 12 settimane ed è pensato per giocatori occasionali e collezionisti.
- ◆ I giocatori ottengono punti partecipando a partite di *Disney Lorcana*, non importa se vincono o perdono (al meglio di tre partite).
- ◆ I punti possono essere accumulati anche attraverso attività legate a *Disney Lorcana*, come insegnare a qualcuno come si gioca a *Disney Lorcana* (vedi pag. 4 per maggiori dettagli).
- ◆ I premi vengono assegnati alla maggior parte se non a tutti i partecipanti alla Lega; i primi classificati ricevono un piccolo premio aggiuntivo.

Gestire una Lega – Pratiche consigliate

- ◆ Scegli un giorno alla settimana e un arco di tempo di 4-6 ore per far giocare le persone. I partecipanti possono presentarsi in qualsiasi momento durante questa finestra temporale.
- ◆ Pubblicizza la tua Lega usando i metodi abituali di promozione del tuo negozio. Per volantini stampabili, risorse per i social media, e idee, visita www.disneylorcana.com/resources. Si consiglia di inserire una piccola nota o un volantino sulla Lega ogni volta che si vendono prodotti *Disney Lorcana*.
- ◆ Giocare partite è certamente importante, ma i giocatori dovrebbero essere incoraggiati anche a partecipare a diverse attività.

Struttura della Lega di *Disney Lorcana*

- ◆ Un **girone** di Lega è costituito da quattro settimane consecutive di gioco e attività.
- ◆ Una **stagione** di Lega consiste in tre gironi consecutivi (12 settimane in tutto).
- ◆ I clienti si iscrivono alla tua Lega, poi giocano partite e partecipano ad altre attività per guadagnare punti di Lega. La maggior parte dei partecipanti riceve dei premi.
- ◆ I partecipanti giocano partite occasionali con altri giocatori della Lega e/o partecipano ad altre attività legate a *Disney Lorcana* nel tuo negozio. L'elenco delle attività suggerite è a pag. 4.
- ◆ I partecipanti guadagnano punti in base alle partite e alle attività svolte. Questi punti vengono registrati su uno dei poster di Lega usando gli adesivi forniti (1 punto = 1 adesivo).
- ◆ Alla fine di ogni girone di Lega, vengono assegnate carte promozionali e spille (vedi pagina successiva).
- ◆ Alla fine dei tre gironi di Lega, vengono assegnati i premi di stagione e gli eventuali premi dei gironi avanzati (vedi pagina successiva).

LEGA DI DISNEY LORCANA PER MARE DI AZZURRITE

Prima di cominciare la stagione della Lega, metti da parte le spille con il logo Disney Lorcana e i segnalini leggenda.

Questi saranno dati come premi della stagione di Lega (alla fine delle 12 settimane).

- ◆ Quando un giocatore si iscrive alla tua Lega, premialo con una carta **Agenti Speciali all'Attacco!**
- ◆ A ogni settimana della tua Lega, assegna a caso a un giocatore un portamazzi **Agenti Speciali all'Attacco!**

ALLA FINE DI OGNI GIRONE DI GIOCO DI LEGA (PERIODO DI QUATTRO SETTIMANE)

Assegna queste carte promozionali:

- ◆ 10 carte promozionali **Wasabi — Ingegnere Metodico**
- ◆ 10 carte promozionali **Honey Lemon — Genio della Chimica**
- ◆ 10 carte promozionali **Minni — Vedetta Pirata**

1. Conta il numero di adesivi assegnati a ciascun partecipante e registra questi numeri nella colonna "Totale" del poster di Lega. Ogni adesivo vale 1 punto Lega.
2. Il partecipante con il maggior numero di punti è il vincitore del girone di Lega e sceglie due carte promozionali **diverse**. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà le due carte.
3. Assegna a caso a tutti gli altri partecipanti che hanno guadagnato **almeno 3 punti Lega** in questo girone UNA carta promozionale. **Conserva** qualsiasi carta promozionale avanzata, per assegnarla alla fine della **Stagione di Lega**.

Quindi, assegna queste spille:

- ◆ 2 spille promozionali **Baymax — Operatore Sanitario Personale**
- ◆ 6 spille promozionali **Tigro — Nella Coffa**

1. Il vincitore di questo girone di Lega si aggiudica UNA spilla a sua scelta. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà la propria spilla.
2. Quindi, assegna le altre tre spille a caso a tre diversi giocatori della Lega rimanenti che hanno guadagnato almeno 3 punti. Se rimangono delle spille, conservale per assegnarle alla fine della stagione di Lega.

ALLA FINE DELLA STAGIONE DI LEGA (TUTTE LE 12 SETTIMANE DI GIOCO)

Assegna i premi del terzo girone come descritto sopra, dopodiché assegna questi premi **di stagione**:

- ◆ **Contatori di leggenda** – **Calcola i punti totali di ogni partecipante in tutte le 12 settimane di gioco.** Assegna un contatore di leggenda ai sei partecipanti con il maggior numero di punti.
- ◆ **Spille con logo Disney Lorcana** – Assegna a caso le spille con il logo di *Disney Lorcana* ai partecipanti che hanno ottenuto **almeno 8 punti in totale** durante la stagione della Lega (massimo una per persona).
- ◆ **Premi di girone rimanenti** - Se sono rimasti dei premi di girone, assegnali casualmente ai giocatori che hanno guadagnato **almeno 8 punti** durante la stagione di Lega. Se hai ancora premi di girone avanzati, assegnali casualmente ai partecipanti alla Lega con meno di 8 punti.

GUADAGNARE PUNTI NELLA LEGA DI DISNEY LORCANA

Una distinzione fondamentale tra il gioco di Lega e i tornei è rappresentata dai diversi modi in cui i giocatori possono guadagnare punti per ottenere premi.

Ecco un elenco delle attività suggerite per la Lega e i punti da assegnare. Tieni traccia di questi punti aggiungendo gli adesivi al poster di Lega ogni volta che questi vengono guadagnati (massimo 10 punti a settimana).

Premi in punti da assegnare

- ◆ Iscrivere a un girone di Lega.....1 punto
- ◆ Vincere una partita.....2 punti
- ◆ Perdere una partita.....1 punto

Premi in punti raccomandati

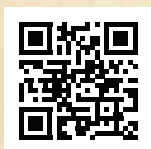
- ◆ Insegnare a qualcuno a giocare a *Disney Lorcana TCG* in negozio.....2 punti
- ◆ Portare qualcuno di nuovo a giocare nella Lega.....1 punto

Altre opzioni (1 punto ciascuna)

- ◆ Indossare qualcosa con il proprio personaggio Disney preferito
- ◆ Giocare un mazzo a tema, ad esempio con carte personaggio o classificazioni specifiche. Gli esempi includono:

- **Semi mini dio:** Avere in gioco tutte le tre diverse forme animali di Maui.
Punto bonus: usare una di loro per esiliare un Tamatoa avversario.
- **Abissi d'Inchiostro:** Aggiungere quattro o più carte al tuo calamaio in un turno
- **Ciurma pirata:** Avere in gioco almeno cinque personaggi Pirata.
Punto bonus: avere in gioco almeno un personaggio Capitano.
- **Alla ricerca della Corona:** Avere in gioco almeno cinque personaggi Incantatore
Punto bonus: uno di loro è Jafar
- **Pronto all'azione:** preparare lo stesso personaggio tre o più volte in un turno
- **Maui li ha fatti in un battibaleno:** avere in gioco tre o più luoghi.

Usa queste idee per creare i tuoi premi di Lega personalizzati!



Scansiona qui per le istruzioni
localizzate supportate.

Ravensburger