

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

BONJOUR, HÔTE DE LA LIGUE!

Merci d'organiser une Ligue *Disney Lorcana* TCG dans votre boutique ! Votre kit de jeu organisé *Disney Lorcana* TCG : *La Mer Azurite* inclut des ressources pour 12 semaines d'activités de Ligue *Disney Lorcana* TCG en boutique.

CONTENU DU KIT DE LIGUE

- ◆ 18 chevalets de table *Disney Lorcana*
- ◆ 3 posters de Ligue, 1 par tour de jeu de Ligue (un mois chacun)
- ◆ 6 feuilles d'autocollants pour comptabiliser les points des participants
- ◆ 1 feuillet d'instruction

RÉCOMPENSES DE LA LIGUE

Récompenses de tour

- ◆ 32 cartes promotionnelles **Wasabi - Ingénieur méthodique**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **Honey Lemon - Génie de la chimie**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **Minnie Mouse - Vigie pirate**
- ◆ 64 cartes promotionnelles **Rangers du risque à la rescousse !**
- ◆ 6 pins promotionnels **Baymax - Assistant de santé personnel**
- ◆ 6 pins promotionnels **Tigrou - Dans le nid-de-pie**

Récompenses de saison

- ◆ 8 pins logo *Disney Lorcana*
- ◆ 6 compteurs de Lore **Fée Clochette - Fée géante**
- ◆ 12 boîtes de rangement **Rangers du risque à la rescousse !**



pins Baymax - Assistant de santé personnel



pins Tigrou - Dans le nid-de-pie



pins logo *Disney Lorcana*



Compteur de Lore **Fée Clochette - Fée géante**

Veuillez noter que ce kit et son contenu ne sont pas destinés à la vente. Pour plus de détails, veuillez vous référer aux conditions générales du programme Hobby Store *Disney Lorcana* TCG.

Des ressources pour les revendeurs et le jeu organisé sont également disponibles sur le site www.disneylorcana.com/resources.

Si vous avez des problèmes ou des questions concernant ce kit, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : LorcanaOP@ravensburger.com.

De nombreuses boutiques qui accueillent la Ligue *Disney Lorcana* ont déjà organisé des ligues et des tournois pour d'autres jeux. Les magasins expérimentés peuvent modifier ces instructions pour correspondre au mieux à leurs joueuses et joueurs. Si ce kit est utilisé dans le cadre d'un tournoi, ses récompenses devraient être distribuées à la plupart, si ce n'est à tous les participants. S'il s'agit de votre premier jeu organisé, nous vous recommandons de prêter une attention particulière aux instructions de la Ligue dans les pages suivantes.

BIENVENUE DANS LA LIGUE DISNEY LORCANA TCG !

Qu'est-ce que le jeu en Ligue ?

La Ligue *Disney Lorcana* TCG offre à vos joueuses et joueurs une façon amusante et conviviale d'échanger, de collectionner et de jouer avec d'autres Illumineuses et Illumineurs.

En quoi le jeu en Ligue est-il différent du jeu en tournoi ?

- ◆ La Ligue *Disney Lorcana* met l'accent sur l'amusement et la communauté plutôt que sur la compétition et la victoire.
- ◆ La Ligue se déroule sur 12 semaines et est principalement conçue pour les joueurs occasionnels et les collectionneurs.
- ◆ Les joueuses et joueurs accumulent des points en participant à des matchs *Disney Lorcana* (en 2 manches gagnantes), qu'ils gagnent ou qu'ils perdent.
- ◆ Des points peuvent également être gagnés par le biais d'activités liées à *Disney Lorcana* TCG, par exemple en initiant quelqu'un à *Disney Lorcana* TCG (voir p. 4 pour plus de détails).
- ◆ Des récompenses sont décernées à la plupart, voire à tous les participants de la Ligue. Les meilleurs reçoivent une petite récompense supplémentaire.

Gestion d'une Ligue - Les bonnes pratiques

- ◆ Choisissez un créneau de 4 à 6 heures, un jour par semaine, pour que les gens puissent jouer. Les participants peuvent venir à tout moment pendant ce créneau.
- ◆ Faites la publicité de votre Ligue en utilisant vos méthodes habituelles de promotion du jeu organisé. Allez sur www.disneylorcana.com/resources pour obtenir des flyers imprimables, des ressources pour les réseaux sociaux et des idées. Nous recommandons d'inclure une petite note ou un flyer sur votre Ligue chaque fois que vous vendez un produit *Disney Lorcana* TCG.
- ◆ Bien que les matchs soient importants, les joueurs sont encouragés à participer à différentes activités.

Structure de la Ligue *Disney Lorcana* TCG

- ◆ Un **tour** de Ligue correspond à quatre semaines consécutives de jeu et d'activités.
- ◆ Une **saison** de Ligue se compose en trois tours consécutifs (12 semaines au total).
- ◆ Les joueuses et joueurs s'inscrivent à votre Ligue, puis jouent des matchs et participent à différentes activités pour gagner des points de Ligue. Des récompenses sont décernées à la plupart des participants. Ceux qui ont le plus de points dans un tour donné reçoivent une petite récompense supplémentaire.
- ◆ Les participants disputent des matchs amicaux avec d'autres joueuses et joueurs de la Ligue et/ou participent à d'autres activités liées à *Disney Lorcana* TCG dans votre magasin. Vous trouverez une liste d'activités suggérées en p. 4. Les participants gagnent des points en prenant part à ces matchs et à ces activités. Les points sont comptabilisés sur une affiche de la Ligue à l'aide d'autocollants (1 point = 1 autocollant).
- ◆ À la fin de chaque tour de la Ligue, des cartes et des pins promotionnels sont attribués (voir page suivante).
- ◆ À la fin de trois tours de Ligue, les récompenses de saison et de tour restantes sont attribuées (voir page suivante).

LEAGUE DISNEY LORCANA TCG : LA MER AZURITE

Avant de commencer la saison de la Ligue, mettez de côté les pins du logo Disney Lorcana TCG et les compteurs de Lore.

Ils seront distribués en tant que récompenses de saison de la Ligue (à la fin des 12 semaines).

- ◆ Lorsqu'une personne s'inscrit dans votre Ligue, offrez-lui une carte **Rangers du risque à la rescousse !**
- ◆ Chaque semaine de Ligue, attribuez aléatoirement à un joueur une boîte de rangement de deck **Rangers du risque à la rescousse !**

À LA FIN DE CHAQUE TOUR DE LIGUE (DURÉE DE QUATRE SEMAINES)

Attribuez ces cartes promotionnelles :

- ◆ 10 cartes promotionnelles **Wasabi - Ingénieur méthodique**
- ◆ 10 cartes promotionnelles **Honey Lemon - Génie de la chimie**
- ◆ 10 cartes promotionnelles **Minnie Mouse - Vigie pirate**

1. Comptez le nombre d'autocollants attribués à chaque participant et inscrivez-le dans la colonne "Total" de l'affiche de la Ligue. Chaque autocollant vaut 1 point de Ligue.
2. La personne ayant obtenu le plus de points est la gagnante du tour de Ligue, et choisit **deux cartes promotionnelles différentes**. S'il y a égalité pour la première place, choisissez le gagnant au hasard parmi les ex-aequo et faites-lui choisir les deux cartes.
3. Récompensez au hasard tous les autres participants **qui ont gagné au moins 3 points à ce tour** de Ligue avec UNE des cartes promotionnelles. Gardez les cartes promotionnelles restantes, elles seront à attribuées **à la fin de la saison de Ligue**.

Ensuite, attribuez les pins :

- ◆ 2 pins **Baymax - Assistant de santé personnel**
- ◆ 2 pins **Tigrou - Dans le nid-de-pie**

1. Le gagnant de ce tour de Ligue se voit attribuer UN pins de son choix. S'il y a égalité pour la première place, choisissez le gagnant au hasard parmi les ex-aequo et faites-lui choisir le pins.
2. Ensuite, attribuez les trois autres pins au hasard à trois joueurs restants différents qui ont gagné au moins 3 points. S'il reste des pins, gardez-les pour les attribuer à la fin de la saison de Ligue.

À LA FIN DE LA SAISON DE LIGUE (APRÈS 12 SEMAINES DE JEU)

Attribuez les récompenses du troisième tour comme décrit ci-dessus, puis attribuez les récompenses de saison :

- ◆ **Compteur de Lore - Calculez le total de points de chaque participant sur les 12 semaines de jeu.** Attribuez un marqueur de Lore aux six participantes ayant obtenu le plus de points.
- ◆ **Pins du logo Disney Lorcana TCG - Attribuez les pins du logo Disney Lorcana TCG** aux participants ayant **gagné au moins 8 points au total** pendant la saison de Ligue (limité à un par personne).
- ◆ **Récompenses restantes de tour** - S'il reste des récompenses de tour distribuez-les comme vous le souhaitez aux participants de la Ligue ayant **plus de 8 points**. S'il reste des récompenses de tour, attribuez-les de manière aléatoire aux autres participants de la Ligue ayant moins de 8 points.

GAGNER DES POINTS DE LIGUE DISNEY LORCANA

L'une des principales différences entre le jeu en ligue et les tournois réside dans les différentes façons dont les joueurs peuvent gagner des points pour obtenir des récompenses.

Voici une liste de suggestions pour l'attribution de points dans la Ligue *Disney Lorcana*. Gardez une trace de ces points en ajoutant des autocollants sur l'affiche de la Ligue chaque fois que des participants gagnent des points (maximum 10 points par semaine).

Attribution obligatoire des points

- ◆ S'inscrire pour un tour de Ligue.....1 point
- ◆ Gagner un match.....2 points
- ◆ Perdre un match.....1 point

Attribution recommandée des points

- ◆ Initier quelqu'un à *Disney Lorcana* TCG dans la boutique.....2 points
- ◆ Amenez quelqu'un de nouveau à jouer dans la Ligue 1 point

Autres options (1 point chacune)

- ◆ Porter quelque chose faisant référence à un personnage Disney, ou un costume
- ◆ Jouer un deck à thème, comme un deck comportant des personnages ou des classifications spécifiques.

Le deck peut inclure des cartes de n'importe quel set. Par exemple :

- ◆ **Petit Semi-Demi-Mini-Dieu** : Avoir 3 personnages Maui sous ses 3 formes animales en jeu.
Point Bonus : Bannir un personnage adverse Tamatoa avec l'un d'entre eux.

- ◆ **Profondeurs d'encre** : Placer 4 cartes ou plus dans votre réserve d'encre en un tour.

- ◆ **Equipage Pirate** : Avoir au moins 5 personnages Pirate en jeu.
Point Bonus : Avoir au moins un personnage Capitaine en jeu.

- ◆ **Chercher la Couronne** : Avoir au moins 5 personnages Sorcier en jeu
Point Bonus : L'un de ces personnages est Jafar.

- ◆ **Paré à l'Action** : Redresser le même personnage au moins 3 fois en un tour.

- ◆ **Les Îles que j'ai posé sur l'Océan** : Avoir au moins 3 cartes Lieux en jeu.

Référez-vous à ces idées afin de créer vos propres récompenses de Ligue.



Flashez ce QR Code pour obtenir plus d'information dans votre langue.