

Disney LORCANA

TRADING CARD GAME

¡HOLA, ANFITRIÓN DE LA LIGA!

¡Gracias por acoger la Liga de *Disney Lorcana* en tu tienda! ¡Tu kit de juego organizado para el set *Azurite Sea* de *Disney Lorcana* TCG incluye material de apoyo para 12 semanas de juego y actividades relacionadas con la Liga de *Disney Lorcana* en tu tienda!

MATERIALES DE APOYO

- ◆ 18 carteles de sobremesa *Disney Lorcana*
- ◆ 3 carteles de Liga, uno para cada ronda (cuatro semanas cada ronda) de la Liga
- ◆ 6 hojas de pegatinas, para registrar los puntos de participación en la Liga
- ◆ 1 hoja de información

PREMIOS DE LA LIGA

Premios de ronda

- ◆ 32 cartas promocionales **Wasabi – Methodical Engineer**
- ◆ 32 cartas promocionales **Honey Lemon – Chemical Genius**
- ◆ 32 cartas promocionales **Minnie Mouse – Pirate Lookout**
- ◆ 64 cartas promocionales **Rescue Rangers Away!**
- ◆ 6 pines promocionales **Baymax – Personal Healthcare Companion**
- ◆ 6 pines promocionales **Tigger – In the Crow's Nest**

Premios de temporada

- ◆ 8 pines del logo de *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contadores de leyenda **Tinker Bell – Giant Fairy**
- ◆ 12 cajas de almacenaje **Rescue Rangers Away!**



Pin de Baymax – Personal Healthcare Companion



Pin de Tigger – In the Crow's Nest



Pin del logo de *Disney Lorcana*



Contador de leyenda de Tinker Bell – Giant Fairy

Por favor, ten en cuenta que este kit y sus contenidos no están destinados a la reventa. Para más información, por favor, consulta los *Términos y Condiciones del Programa de Tiendas de Hobby* de *Disney Lorcana*.

Los recursos para tiendas y juego organizado también están disponibles en www.disneylorcana.com/resources.

Si tienes algún problema o pregunta sobre este kit, ponte en contacto con nosotros en LorcanaOP@ravensburger.com.

Muchas tiendas que acogen la Liga *Disney Lorcana* han organizado ligas y torneos de otros juegos. Las tiendas experimentadas pueden modificar estas instrucciones para apoyar mejor a su base de jugadores. Si el kit se utiliza para apoyar un torneo, los premios del kit deben distribuirse ampliamente entre la mayoría, si no es posible a todos los participantes. Si es la primera vez que diriges un juego organizado, te recomendamos prestar especial atención a las instrucciones para la Liga de las páginas siguientes.

¡BIENVENIDO A LA LIGA DE DISNEY LORCANA!

¿Qué es la Liga de Disney Lorcana?

La Liga de *Disney Lorcana* ofrece a tus jugadores una forma divertida y amigable jugar, intercambiar y coleccionar con otros Iluminadores.

¿Qué diferencia hay entre el juego en la Liga y el juego de los torneos?

- ◆ La Liga de *Disney Lorcana* pone énfasis en la diversión y la comunidad por encima de la competición y la victoria.
- ◆ La Liga se lleva a cabo durante 12 semanas y está diseñada para el juego casual y para coleccionistas.
- ◆ Los jugadores de la Liga acumulan puntos, ganen o pierdan, participando en partidas de *Disney Lorcana* (los mejores dos de tres partidas).
- ◆ En la Liga también se pueden ganar puntos realizando actividades relacionadas con *Disney Lorcana*, como enseñar a alguien cómo jugar a *Disney Lorcana* (ver pág. 4 para más detalles).
- ◆ Los premios se otorgan a la mayoría o a todos los participantes de la Liga; los mejores clasificados reciben un pequeño premio adicional.

Dirigir una Liga - Mejores Prácticas

- ◆ Elige un periodo de 4-6 horas, un día por semana, para que la gente juegue. Los participantes pueden acudir en cualquier momento durante este periodo de tiempo.
- ◆ Publicita tu Liga utilizando tus métodos habituales para promocionar el juego en la tienda. Para obtener folletos imprimibles, recursos para redes sociales e ideas, visita www.disneylorcana.com/resources. Te recomendamos incluir una pequeña nota o folleto sobre la Liga cada vez que vendas productos *Disney Lorcana*.
- ◆ Aunque jugar partidas es importante, se debe animar a los jugadores a participar en diferentes actividades.

Estructura de la Liga de Disney Lorcana.

- ◆ Una **ronda** de la Liga dura cuatro semanas consecutivas de juego y actividades.
- ◆ Una **temporada** de la Liga consiste en tres rondas de la Liga consecutivas (12 semanas en total).
- ◆ Los clientes se inscriben en tu Liga, luego juegan partidas y participan en otras actividades para ganar puntos de Liga. Los premios se otorgan a la mayoría de los participantes.
- ◆ Los participantes juegan partidas casuales con otros jugadores de la Liga y/o participan en otras actividades relacionadas con *Disney Lorcana* en tu tienda. Consulta la lista de las actividades sugeridas en la pág. 4.
- ◆ Los participantes ganan puntos por jugar partidas y participar en las actividades. Estos puntos se registran en el cartel de la Liga usando pegatinas. (1 punto = 1 pegatina).
- ◆ Al final de cada ronda de la Liga, se otorgan cartas promocionales y pines (ver la página siguiente).
- ◆ Al cabo de tres rondas de juego de la Liga, se otorgan los premios de temporada y cualquier premio restante de las rondas (ver la página siguiente).

LIGA DE DISNEY LORCANA PARA AZURITE SEA

Antes de comenzar la temporada de la Liga, separa los pines del logo de *Disney Lorcana* y los contadores de leyenda.

Estos se entregarán como premios de temporada de la Liga (al final de las 12 semanas).

- ◆ Cuando un jugador se inscriba en tu Liga, dale una carta **Rescue Rangers Away!**.
- ◆ Cada semana de tu Liga, otorga al azar a un jugador una caja de almacenaje **Rescue Rangers Away!**.

AL FINAL DE CADA RONDA DE LA LIGA (PERIODO DE CUATRO SEMANAS)

Otorga estas cartas promocionales:

- ◆ 10 cartas promocionales **Wasabi – Methodical Engineer**
- ◆ 10 cartas promocionales **Honey Lemon – Chemical Genius**
- ◆ 10 cartas promocionales **Minnie Mouse – Pirate Lookout**

1. Cuenta la cantidad de pegatinas otorgadas a cada participante y registra las cantidades en la columna «Total» del cartel de la Liga. Cada pegatina vale 1 punto de Liga.
2. El participante con más puntos es el ganador de la ronda de la Liga y elige dos cartas promocionales **diferentes**. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al azar a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir las dos cartas.
3. Otorga al azar a todos los demás participantes que hayan ganado **al menos 3 puntos de Liga** en esta ronda UNA carta promocional. **Guarda** las cartas promocionales que hayan sobrado para otorgarlas al final de la **temporada de la Liga**.

Luego, otorga los siguientes pines:

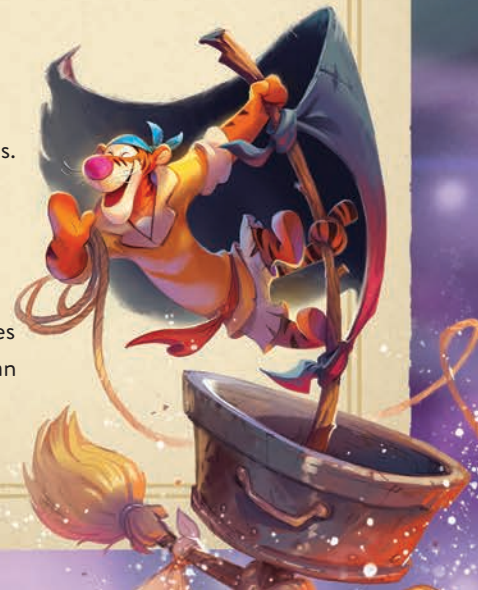
- ◆ 2 pines promocionales **Baymax – Personal Healthcare Companion**
- ◆ 2 pines promocionales **Tigger – In the Crow's Nest**

1. El ganador de esta ronda de juego de la Liga recibe UN pin de su elección. Si hay un empate por el primer puesto, selecciona al azar a UNO de los participantes empatados en el primer puesto para elegir su pin.
2. Luego, otorga al azar los otros tres pines a tres de los demás jugadores de la Liga que hayan ganado al menos 3 puntos. Si sobran pines, guárdalos para otorgarlos al final de la temporada de la Liga.

AL FINAL DE LA TEMPORADA DE LA LIGA (LAS 12 SEMANAS DE JUEGO)

Otorga los premios de la tercera ronda como se ha descrito anteriormente y luego otorga estos premios de **temporada**:

- ◆ **Contadores de leyenda** - **Calcula el total de puntos de cada participante durante las 12 semanas de juego**. Otorga un contador de leyenda a los seis participantes con más puntos.
- ◆ **Pines del logo de *Disney Lorcana*** - Otorga **al azar** pines del logo de *Disney Lorcana* a participantes que hayan ganado **un total de al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga (límite de uno por persona).
- ◆ **Premios de ronda sobrantes** - Si quedan premios de ronda, otórgalos al azar a los jugadores que hayan ganado **al menos 8 puntos** durante la temporada de la Liga. Si todavía te quedan premios de ronda, otórgalos al azar a los participantes de la Liga que tengan menos de 8 puntos.



GANAR PUNTOS EN LA LIGA DE DISNEY LORCANA TCG

Una de las diferencias clave entre el juego de Liga y los torneos son las diferentes formas en que los jugadores pueden ganar puntos para conseguir premios.

A continuación encontrarás algunas sugerencias de actividades para la Liga y los puntos que se otorgan en cada caso. Lleva un registro de estos puntos añadiendo pegatinas de puntos al cartel de la Liga cada vez que los participantes ganen puntos (máximo 10 puntos por semana).

Asignación de puntos obligatoria

- ◆ Por inscribirse en una ronda de la Liga.....1 punto
- ◆ Por ganar una partida.....2 puntos
- ◆ Por perder una partida.....1 punto

Asignación de puntos recomendada

- ◆ Por enseñarle a alguien a jugar a *Disney Lorcana* TCG en la tienda.....2 puntos
- ◆ Por traer a alguien nuevo para jugar en la Liga.....1 punto

Otras opciones (1 punto por cada una)

- ◆ Por llevar puesta alguna prenda con tu personaje animado favorito de Disney
- ◆ Por jugar con un mazo temático, como uno que tenga cartas de personajes específicos o de clasificaciones determinadas. Algunos ejemplos:

- **Little Semi-Demi-Mini-God:** Tener en juego las tres formas de animal diferentes de Maui.

Punto extra: Utilizar una de ellas para desterrar un Tamatoa a algún oponente.

- **Inky Depths:** Añadir cuatro o más cartas a tu tintero en un turno.

- **Pirate Crew:** Tener en juego al menos cinco personajes Pirata (*Pirate*).

Punto extra: Tener en juego al menos un personaje Capitán (*Captain*).

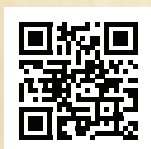
- **Search for the Crown:** Tener en juego al menos cinco personajes Hechicero (*Sorcerer*).

Punto extra: Uno de ellos es Jafar.

- **Ready for Action:** Prepara el mismo personaje tres o más veces en un turno.

- **The Islands I Pulled from the Sea:** Tener en juego tres o más ubicaciones.

¡Utiliza estas ideas para asignar puntos en tu propia Liga!



Escanea este código para obtener instrucciones suplementarias.