

# Disney LORCANA TRADING CARD GAME

## CIAO, ORGANIZZATORE DELLA LEGA DI DISNEY LORCANA

Grazie per aver scelto di ospitare la Lega di *Disney Lorcana* nel tuo negozio! Il tuo kit per il gioco organizzato per il set di *Disney Lorcana Cieli Scintillanti* include il materiale per organizzare 12 settimane di gioco in negozio e attività della Lega di *Disney Lorcana*:

### MATERIALE PER LA LEGA

- ◆ Questo libretto di benvenuto alla Lega di *Disney Lorcana*
- ◆ 3 poster della Lega, uno per ogni girone (quattro settimane ciascuno)
- ◆ 3 fogli di adesivi, per tenere traccia dei punti di partecipazione alla Lega

### PREMI DELLA LEGA

#### Premi di girone

- ◆ 32 carte promozionali **Stitch – Sfavoreto della Squadra**
- ◆ 32 carte promozionali **Chicha – Madre Zelante**
- ◆ 32 carte promozionali **Chi Trova Tiene**
- ◆ 64 carte promozionali **Nala – Cucciola Monella**
- ◆ 6 spille promozionali **Sisu – Guerriera Rincuorata**
- ◆ 6 spille promozionali **Ade – Cospiratore Infernale**

#### Premi stagionali

- ◆ 8 spille con logo di *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contatori leggenda Winnie the Pooh – Mago del Miele
- ◆ Articolo speciale del rivenditore per questo kit: **6 Gagliardetti Inchiostro *Disney Lorcana* TCG**



Spilla Sisu – Guerriera Rincuorata



Spilla Ade – Cospiratore Infernale



Spilla con logo *Disney Lorcana*



Contatore leggenda Winnie the Pooh – Mago del Miele

**Si prega di notare** che questo kit e il suo contenuto non sono destinati alla vendita. Per maggiori dettagli, fai riferimento a termini e condizioni del programma *Hobby Store* di *Disney Lorcana*.

Questo documento contiene informazioni generali sul gioco di Lega di *Disney Lorcana* e informazioni specifiche sulla Lega di *Disney Lorcana*. Le risorse per i rivenditori e per il gioco organizzato sono disponibili anche su [www.DisneyLorcana.com/Play/Events](http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events).

In caso di problemi o domande su questo kit, contattateci all'indirizzo [LorcanaOP@ravensburger.com](mailto:LorcanaOP@ravensburger.com).

Ancora una volta, i nostri più sinceri ringraziamenti.

Il Team di *Lorcana*

Molti negozi che ospitano la Lega di *Disney Lorcana* hanno già ospitato campionati e tornei per altri giochi. I negozi più esperti possono quindi modificare queste istruzioni per supportare al meglio la propria base di giocatori. Se il kit viene utilizzato in supporto a dei tornei, i premi del kit dovrebbero essere distribuiti equamente alla maggior parte, se non a tutti, i partecipanti. Se è la prima volta che ci si cimenta col gioco organizzato, si consiglia di prestare particolare attenzione alle istruzioni per la Lega riportate nelle pagine seguenti.

## BENVENUTO ALLA LEGA DI DISNEY LORCANA!

### Che cos'è il gioco di Lega?

La Lega di *Disney Lorcana* TCG offre ai tuoi giocatori un modo facile e divertente per giocare, scambiare e collezionare assieme ad altri Illuminatori.

### In che modo le partite di Lega sono diverse da quelle di un torneo?

- ◆ La lega di *Disney Lorcana* enfatizza il divertimento e la comunità piuttosto che la competizione e la vittoria.
- ◆ Il gioco di Lega si svolge nell'arco di 12 settimane ed è pensato per giocatori occasionali e collezionisti.
- ◆ I giocatori ottengono punti partecipando a partite di *Disney Lorcana*, non importa se vincono o perdono (al meglio di tre partite).
- ◆ I punti possono essere accumulati anche attraverso attività legate a *Disney Lorcana*, come insegnare a qualcuno come si gioca a *Disney Lorcana* (vedi pag. 4 per maggiori dettagli).
- ◆ I premi vengono assegnati alla maggior parte se non a tutti i partecipanti alla Lega; i primi classificati ricevono un piccolo premio aggiuntivo.

### Gestire una Lega – Pratiche consigliate

- ◆ Scegli un giorno alla settimana e un arco di tempo di 4-6 ore per far giocare le persone. I partecipanti possono presentarsi in qualsiasi momento durante questa finestra temporale.
- ◆ Pubblica la tua Lega usando i metodi abituali di promozione del gioco in negozio. Per volantini stampabili, risorse per i social media e altre idee visita il sito [www.DisneyLorcana.com/Play/Events](http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events). Si consiglia di inserire una piccola nota o un volantino sulla Lega ogni volta che si vendono prodotti *Disney Lorcana*.
- ◆ Giocare partite è certamente importante, ma i giocatori dovrebbero essere incoraggiati anche a partecipare a diverse attività.

### Struttura della Lega di *Disney Lorcana*

- ◆ Un **girone** di Lega è costituito da quattro settimane consecutive di gioco e attività.
- ◆ Una **stagione** di Lega consiste in tre gironi consecutivi (12 settimane in tutto).
- ◆ I clienti si iscrivono alla tua Lega, poi giocano partite e partecipano ad altre attività per guadagnare punti di Lega. La maggior parte dei partecipanti riceve dei premi. Chi ottiene il maggior numero di punti in un determinato girone riceve un piccolo premio aggiuntivo.
- ◆ I partecipanti giocano partite occasionali con altri giocatori della Lega e/o partecipano ad altre attività legate a *Disney Lorcana* nel tuo negozio. L'elenco delle attività suggerite è a pag. 4.
- ◆ I partecipanti guadagnano punti in base alle partite e alle attività svolte. Questi punti vengono registrati su uno dei poster di Lega usando gli adesivi forniti (1 punto = 1 adesivo).
- ◆ Alla fine di ogni girone di Lega, vengono assegnate carte promozionali e spille (vedi pagina successiva).
- ◆ Alla fine dei tre gironi di Lega, vengono assegnati i premi di stagione e gli eventuali premi dei gironi avanzati (vedi pagina successiva).



## LEGA DI DISNEY LORCANA PER CIELI SCINTILLANTI

Prima di iniziare la stagione di Lega, mettete da parte le spille con il logo Disney Lorcana e i contatori leggenda.

Questi saranno dati come premi della stagione di Lega (alla fine delle 12 settimane).

- ◆ Quando un giocatore si iscrive alla tua Lega, premialo con una carta!

### ALLA FINE DI OGNI GIRONE DI GIOCO DI LEGA (PERIODO DI QUATTRO SETTIMANE)

Assegna queste carte promozionali:

- ◆ 10 carte promozionali **Stitch - Sfavorito della Squadra**
- ◆ 10 carte promozionali **Chicha – Madre Zelante**
- ◆ 10 carte promozionali **Chi Trova Tiene**

1. Conta il numero di adesivi assegnati a ciascun partecipante e registrane il totale nella colonna "Totale" del poster di Lega. Ogni adesivo vale 1 punto Lega.
2. Il partecipante con il maggior numero di punti è il vincitore del girone di Lega e sceglie due carte promozionali **diverse**. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà le due carte.
3. Assegna a caso a tutti gli altri partecipanti che hanno guadagnato **almeno 3 punti Lega** in questo girone UNA carta promozionale. **Conserva** qualsiasi carta promozionale avanzata, per assegnarla alla fine della **Stagione di Lega**.

Quindi, assegna queste spille:

- ◆ 2 spille promozionali **Sisu – Guerriera Rincorata**
- ◆ 2 spille promozionali **Ade – Cospiratore Infernale**

1. Il vincitore di questo girone di Lega si aggiudica UNA spilla a sua scelta. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà la propria spilla.
2. Quindi, assegna le altre tre spille a caso a tre diversi giocatori della Lega rimanenti che hanno guadagnato almeno 3 punti. Se rimangono delle spille, conservale per assegnarle alla fine della stagione.

### ALLA FINE DELLA STAGIONE DI LEGA (TUTTE LE 12 SETTIMANE DI GIOCO)

Assegna i premi del terzo girone come descritto sopra, dopodiché assegna questi premi di **stagione**:

- ◆ **Contatori leggenda – Calcola i punti totali di ogni partecipante in tutte le 12 settimane di gioco.** Assegna un contatore leggenda ai sei partecipanti con il maggior numero di punti.
- ◆ **Spille con logo Disney Lorcana** – Assegna a caso le spille con il logo di Disney Lorcana ai partecipanti che hanno ottenuto **almeno 8 punti** in totale durante la stagione della Lega (massimo una per persona).
- ◆ **Premi di girone rimanenti** – Se ci sono premi di girone avanzati, assegnali casualmente ai giocatori che hanno guadagnato **almeno 8 punti** durante la stagione di Lega. Se hai ancora premi di girone avanzati, assegnali casualmente ai partecipanti alla Lega con meno di 8 punti.



## GUADAGNARE PUNTI NELLA LEGA DI DISNEY LORCANA

Una distinzione fondamentale tra il gioco di Lega e i tornei è rappresentata dai diversi modi in cui i giocatori possono guadagnare punti per ottenere premi.

Ecco un elenco delle attività suggerite per la Lega e i punti da assegnare. Tieni traccia di questi punti aggiungendo gli adesivi al poster di Lega ogni volta che questi vengono guadagnati (massimo 10 punti a settimana).

### Premi in punti da assegnare

- ◆ Iscriverti a un girone di Lega.....1 punto
- ◆ Vincere una partita.....2 punti
- ◆ Perdere una partita.....1 punto

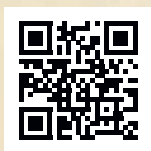
### Premi in punti raccomandati

- ◆ Insegnare a qualcuno a giocare a *Disney Lorcana* TCG nel negozio.....2 punti
- ◆ Portare qualcuno di nuovo a giocare nella Lega.....1 punto

### Altre opzioni (1 punto ciascuna)

- ◆ Indossare qualcosa con il personaggio Disney preferito
- ◆ Giocare un mazzo a tema, ad esempio con carte personaggio o classificazioni specifiche. Gli esempi includono:
  - **Una Storia Sorprendente:** Giocare Stessa Melodia mentre Belle si trova in La Biblioteca
  - **Fratelli nello spirito:** Avere tre di queste carte in gioco: Koda, Kenai, Rocco, Fiocco
  - **Man of Many Talents:** Trasformare Kronk – Investigatore Senza Licenza in Kronk – Capo della Sicurezza  
**Punto bonus:** avere anche Yzma in gioco
  - **Forze Elementali:** Avere tre di queste carte in gioco: Elsa – Il Quinto Spirito, Il Nokk – Spirito Mitico, Bruni – Salamandra del Fuoco, Gigante di Terra – Montagna Vivente, Zefiro – Spirito del Vento  
**Punto Bonus:** Avere in gioco anche il Palazzo di Ghiaccio di Elsa
  - **Non c'è niente da ridere:** Avere Shenzi e altre due diverse lene in gioco  
**Punto bonus:** Avere in gioco anche Scar
  - **Affari del Branco:** Avere Mufasa – Sovrano della Rupe dei Re nelle Terre del Branco – Oasi nella Giungla  
**Punto bonus:** Avere anche Nala in gioco
  - **Mmmm, Gustoso:** Avere in gioco sette carte che contengano ciascuna almeno una di queste parole: torta, cocco, mangiare, cibo, miele, fame, pasticcino, merenda, zucchero
  - **Liberarsi delle Seccature:** Spostare o rimuovere 5 segnalini danno nello stesso turno
  - **Pronti, partenza, via!** Avere in gioco tre Piloti

Usa queste idee per creare i tuoi premi di Lega personalizzati!



*Facci sapere come possiamo supportarti al meglio compilando il nostro sondaggio sul gioco organizzato di Disney Lorcana!*