BONJOUR, HÔTE DE LA LIGUE *DISNEY LORCANA* !

Merci d'accueillir la Ligue *Disney Lorcana* TCG dans votre magasin ! Votre kit de jeu organisé *Disney Lorcana* TCG : *Ciel Scintillant* inclut un soutien pour 12 semaines de jeu en magasin de Ligue *Disney Lorcana* TCG :

CONTENU DU KIT DE LIGUE

- Ce livret d'instructions de la ligue *Disney Lorcana* TCG
- 3 affiches, une pour chaque tour de la Ligue (quatre semaines par tour)
- 3 feuilles d'autocollants, utilisés pour comptabiliser les points des participants

RÉCOMPENSES DE LA LIGUE

Récompenses de tour

- 32 cartes promotionnelles **Stitch - Outsider de l'équipe**
- 32 cartes promotionnelles **Chicha - Maman dévouée**
- 32 cartes promotionnelles **Qui trouve, garde**
- 64 cartes promotionnelles **Nala - Lionçonne malicieuse**
- 6 pins **Sisu - Combattante enhardie**
- 6 pins **Hadès - Conspirateur infernal**

Récompenses de saison

- 8 pins logo *Disney Lorcana* TCG
- 6 compteurs de Lore Winnier l'ourson - Magicien mellifique
- SPECIAL pour ce kit : **6 *fanions aux couleurs des encres de Disney Lorcana* TCG**

Pins Sisu - Combattante enhardie

Pins Hadès - Conspirateur infernal

Pins logo *Disney Lorcana* TCG

compteurs de Lore Winnier l'ourson - Magicien mellifique

Veuillez noter *que ce kit et son contenu ne sont pas destinés à la revente. Pour plus de détails, veuillez vous référer aux conditions générales du programme Hobby Store* Disney Lorcana *TCG.*

Ce document contient des informations générales sur le jeu en ligue et des informations spécifiques sur la Ligue *Disney Lorcana* TCG. Des ressources sur les revendeurs et le jeu organisé sont également disponibles sur le site **www.DisneyLorcana.com/Play/Events**.

Si vous avez des problèmes ou des questions concernant ce kit, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : **LorcanaOP@ravensburger.com**.

À nouveau, nous vous remercions sincèrement.

L'équipe Disney Lorcana.

De nombreuses boutiques qui accueillent la Ligue *Disney Lorcana* ont déjà organisé des ligues et des tournois pour d'autres jeux. Les magasins expérimentés peuvent modifier ces instructions pour correspondre au mieux à leurs joueuses et joueurs. Si ce kit est utilisé dans le cadre d'un tournoi, ses récompenses devraient malgré tout être distribuées à la plupart, voire à tous les participants. Si c'est votre premier jeu organisé, nous vous recommandons de prêter une attention particulière aux instructions de la Ligue dans les pages suivantes.

BIENVENUE À LA LIGUE *DISNEY LORCANA* TCG !

Qu'est-ce que le jeu en Ligue ?
La Ligue *Disney Lorcana* TCG offre à vos joueuses et joueurs une façon amusante et conviviale d'échanger, de collectionner et de jouer avec d'autres Illumineuses et Illumineurs.

En quoi le jeu en ligue est-il différent du jeu en tournoi ?
- La Ligue *Disney Lorcana* met l'accent sur le plaisir et la communauté plutôt que sur la compétition et la victoire.
- La Ligue se déroule sur 12 semaines et est conçue principalement pour les joueurs occasionnels et les collectionneurs.
- Les joueuses et joueurs accumulent des points, qu'ils gagnent ou qu'ils perdent, en participant à des matchs *Disney Lorcana* (en 2 manches gagnantes).
- Des points peuvent également être gagnés par le biais d'activités liées à *Disney Lorcana* TCG, par exemple en initiant quelqu'un *à jouer à Disney Lorcana* TCG (voir p. 4 pour plus de détails).
- Des récompenses sont décernées à la plupart voire à tous les participants de la Ligue ; les meilleurs reçoivent une petite récompense supplémentaire.

Gestion d'une Ligue - Les bonnes pratiques
- Choisissez un créneau de 4 à 6 heures, un jour par semaine, pour que les gens puissent jouer. Les participants peuvent venir à tout moment pendant ce créneau.
- Faites la publicité de votre Ligue en utilisant vos méthodes habituelles de promotion du jeu organisé. Allez sur **www.DisneyLorcana.com/Play/Events** pour obtenir des flyers imprimables, des ressources pour les réseaux sociaux et des idées. Nous recommandons d'inclure une petite note ou un flyer sur votre Ligue chaque fois que vous vendez un produit *Disney Lorcana* TCG.
- Bien que les matchs soient importants, les joueurs sont encouragés à participer à différentes activités.

Structure de la Ligue *Disney Lorcana* TCG
- Un **tour** de Ligue correspond à quatre semaines consécutives de jeu et d'activités.
- Une **saison** de Ligue se compose de trois tours consécutifs (12 semaines au total).
- Les joueuses et joueurs s'inscrivent à votre Ligue, puis jouent des matches et participent à différentes activités pour gagner des points de Ligue. Des récompenses sont décernées à la plupart des participants. Ceux qui ont le plus de points dans un tour donné reçoivent une petite récompense supplémentaire.
- Les participants disputent des matchs amicaux avec d'autres joueuses et joueurs de la Ligue et/ou participent à d'autres activités liées à *Disney Lorcana TCG* dans votre magasin. Vous trouverez une liste d'activités suggérées en p. 4.
- Les participants gagnent des points en participant à des matchs et des activités. Ces points sont comptabilisés sur une affiche de la Ligue à l'aide d'autocollants (1 point = 1 autocollant).
- À la fin de chaque tour de la Ligue, des cartes et des pins promotionnels sont attribués (voir page suivante).
- À la fin de trois tours de Ligue, les récompenses de saison et de tour restantes sont attribuées (voir page suivante).

LEAGUE DISNEY LORCANA TCG : CIEL SCINTILLANT

Avant de commencer la saison de la Ligue, mettez de côté les pins du logo* Disney Lorcana *TCG et les compteurs de Lore.
Ils seront distribués en tant que récompenses de saison de la Ligue (à la fin des 12 semaines).

- Lorsqu'une personne s'inscrit dans votre Ligue, offrez-lui une carte **Nala - Lionçonne malicieuse** !

À LA FIN DE CHAQUE TOUR DE LIGUE (DURÉE DE QUATRE SEMAINES)

Attribuez ces cartes promotionnelles :

- **10** cartes promotionnelles **Stitch - Outsider de l'équipe**
- **10** cartes promotionnelles **Chicha - Maman dévouée**
- **10** cartes promotionnelles **Qui trouve, garde**

1. Comptez le nombre d'autocollants attribués à chaque participant et inscrivez-le dans la colonne "Total" de l'affiche de la Ligue. Chaque autocollant vaut 1 point de Ligue.
2. La personne ayant obtenu le plus de points est la gagnante du tour de Ligue, et choisit deux cartes promotionnelles **différentes**. S'il y a égalité à la première place, définissez le gagnant au hasard et faites-lui choisir les deux cartes.
3. Attribuez au hasard à toutes les autres participants qui ont gagné à ce tour **au moins 3 points de Ligue** UNE des cartes promotionnelles. **Gardez** les cartes promotionnelles restantes, elles seront à remettre à la fin de la **saison de Ligue**.

Ensuite, attribuez les pins :

- 2 pins **Sisu - Combattante enhardie**
- 2 pins **Hadès - Conspirateur infernal**

1. Le gagnant de ce tour de Ligue se voit attribuer UN pins de son choix. S'il y a égalité à la première place, définissez le gagnant au hasard et faites-lui choisir le pins.
2. Ensuite, attribuez les trois autres pins au hasard à trois joueurs restants différents qui ont gagné au moins 3 points. S'il reste des pins, gardez-les pour les attribuer à la fin de la saison de Ligue.

À LA FIN DE LA SAISON DE LIGUE (TOUTES LES 12 SEMAINES DE JEU)

Attribuez les récompenses du troisième tour comme décrit ci-dessus, puis attribuez les récompenses de **saison** :

- **Compteur de Lore** - **Calculez le total de points de chaque participant sur les 12 semaines de jeu.** Attribuez un marqueur de Lore aux six participants ayant obtenu le plus de points.
- Pins du logo ***Disney Lorcana* TCG - Attribuez au hasard** les pins du logo *Disney Lorcana* TCG aux participants qui ont gagné **au moins 8 points au total** pendant la saison de Ligue (limite d'un par personne).
- **Récompenses de tour restantes** - S'il reste des récompenses de manche distribuez-les comme vous le souhaitez aux participants à la Ligue avec **plus de 8 points**.
  s'il reste des récompenses de manche, attribuez-les de manière aléatoire aux participants à la Ligue ayant moins de 8 points.

GAGNER DES POINTS DE LIGUE *DISNEY LORCANA*

L'une des principales différences entre le jeu en ligue et les tournois réside dans les différentes façons dont les joueurs peuvent gagner des points pour obtenir des récompenses.

Voici une liste de suggestions pour l'attribution de points dans la Ligue *Disney Lorcana*. Gardez une trace de ces points en ajoutant des autocollants sur l'affiche de la Ligue chaque fois que des participants gagnent des points (maximum 10 points par semaine).

Attribution obligatoire des points

- S'inscrire pour un tour de Ligue.....1 point
- Gagner un match.....2 points
- Perdre un match.....1 point

Attribution recommandée des points

- Initier quelqu'un à *Disney Lorcana* TCG dans la boutique.....2 points
- Amenez quelqu'un de nouveau à jouer dans la Ligue ..... 1 point

Autres options (1 point chacune)

- Porter quelque chose faisant référence à un personnage Disney, ou un costume
- Jouer un deck à thème, comme un deck comportant des personnages ou des classifications spécifiques. Le deck peut inclure des cartes de n'importe quel set. Par exemple :
  - **Belle hommage :** Jouer Rien n'est plus pareil pendant que Belle est à La Bibliothèque
  - **Frères d'armes (et de jambes) :** Avoir trois de ces cartes en jeu : Koda, Kenaï, Truc, Muche
  - **Un homme aux multiples talents :** Altérer Kronk - Enquêteur sans permis en Kronk - chef de la sécurité
    Point Bonus : Avoir également Yzma en jeu
  - **Forces élémentaires :** Avoir trois de ces cartes en jeu : Elsa - Le cinquième esprit, Nokk - Esprit mythique, Bruni - Salamandre de feu, Géant de la Terre - Montagne vivante, Courant d'Air - Esprit du vent
    Point Bonus : Avoir également le Palais de Glace d'Elsa en jeu
  - **Il n'y a pas de quoi rire :** Avoir Shenzi et deux autres Hyènes différentes en jeu
    Point Bonus : Avoir également Scar en jeu
  - **C'est une question de fierté :** Jouer Mufasa - Souverain du Rocher des Lions sur La Terre des Lions - Oasis de la jungle
    Point Bonus : Avoir également Nala en jeu
  - **Mmmm, si savoureux :** Mettez en jeu sept cartes contenant chacune au moins un des mots suivants : gâteau, noix de coco, manger, nourriture, miel, faim, pâtisserie, tarte, casse-croûte, sucre, estomacs, affamée, assoiffée,
  - **S'en débarrasser :** Déplacer ou retirer 5 dommages en un tour
  - **A vos marques, prêts, partez !** Avoir trois Pilotes en jeu

Utilisez ces idées pour créer vos propres récompenses de Ligue !

Faites-nous savoir comment nous pouvons vous aider au mieux en complétant notre sondage sur la Ligue Disney Lorcana*!*

©Disney