

ZH

Disney

LORCANA

迪士尼洛卡纳 集换式卡牌游戏



规则快速入门

你是奇妙世界洛卡纳的点晶士，能使用奇墨召唤耳熟能详的迪士尼角色和物品的全新形象——晶灵。这些奇妙而又令人熟悉的晶灵将助你寻遍洛卡纳，收集奇谈并取回失落的故事星彩。探奇无止境！

目录

- 2 游戏概述
- 11 卡面简介
- 13 准备游戏
- 14 进行游戏，你的回合
- 15 你的奇墨池
- 16 打出卡，转形
- 17 探奇，挑战，伤害
- 19 使用奇能
- 20 游戏结束
- 20 多人游戏
- 21 构组卡组
- 22 蓝钻和钢铁卡组的特点

关于游戏类型

迪士尼洛卡纳集换式卡牌游戏是一款策略卡牌游戏。在游戏开始前，玩家要先构组自己的卡组，每位玩家各自的卡组不会混在一起使用。你可以使用打开即玩的卡组，在这些卡组的基础上作修改，或是构组一副完全属于你自己的卡组！

在这类游戏中，卡牌有时会让你执行一些不包括在回合常规行动中的操作。如果有卡牌的文字和游戏规则相冲突，请以卡牌上的叙述为准。

游戏概述

游戏背景

在这个游戏中，你要和其他点晶士进行一番较量，看看谁能率先带回故事星彩。召唤迪士尼角色与物品的晶灵来帮你一起探奇，阻碍对手的步伐以及挑战对手的角色。

学习玩法

你能通过各种方法来学习玩法！但最佳，也最有趣的方法就是找朋友教你。如果你一时半会找不到朋友来教你，也没关系！扫描旁边的二维码，了解附近的教学与赛事信息。



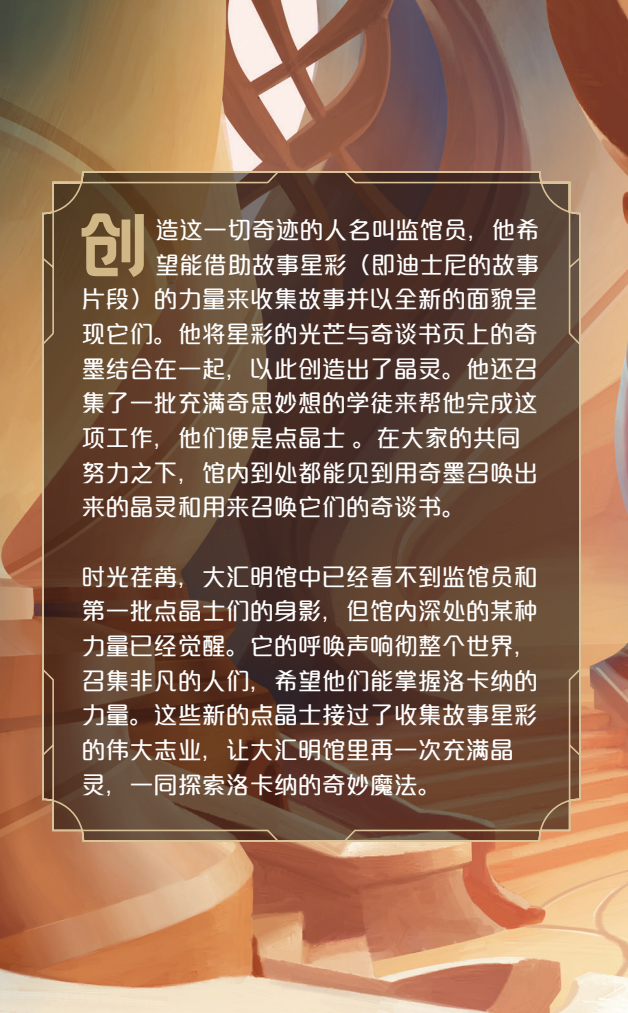
获胜

你的目标是率先获得20点或更高的分数，在这个游戏里这个分数名为奇谈。有些卡的奇能可以让你获得奇谈，但是最常用的方式是打出角色并派他们去探奇。



洛卡纳世界设定

欢迎来到奇想世界——洛卡纳。在这个世界的中心有一处奇迹中的奇迹：大汇明馆。点晶士们最初便是在这里用奇墨创造出了各种各样的晶灵，它们都是源自迪士尼的角色和物品。大汇明馆中处处是奇迹，馆内各个房间流光溢彩，中央的巨型奇墨容器源源不断地向下方输送能量。



创造这一切奇迹的人名叫监馆员，他希望能借助故事星彩（即迪士尼的故事片段）的力量来收集故事并以全新的面貌呈现它们。他将星彩的光芒与奇谈书页上的奇墨结合在一起，以此创造出了晶灵。他还召集了一批充满奇思妙想的学徒来帮他完成这项工作，他们便是点晶士。在大家的共同努力下，馆内到处都能见到用奇墨召唤出来的晶灵和用来召唤它们的奇谈书。

时光荏苒，大汇明馆中已经看不到监馆员和第一批点晶士们的身影，但馆内深处的某种力量已经觉醒。它的呼唤声响彻整个世界，召集非凡的人们，希望他们能掌握洛卡纳的力量。这些新的点晶士接过了收集故事星彩的伟大志业，让大汇明馆里再一次充满晶灵，一同探索洛卡纳的奇妙魔法。



卡牌

迪士尼洛卡纳集换式卡牌游戏的卡组中可以搭配使用三种类型的卡：角色、物品和行动。

角色

你能派角色晶灵去探奇和挑战，部分晶灵还具有特殊奇能。



物品

物品晶灵打出后会留在场上，让你在游戏中可以使用它们的特殊奇能。



行动

行动能让你获得一次性优势，然后就会被弃置。



歌曲

歌曲是一种特殊的行动，你可以用不同的方式来打出它们——有些方式甚至不需要支付奇墨！



卡面简介

见于全部卡牌

- 1 **费用：**打出这张卡需要支付的奇墨  数量。
- 2 **奇墨池标志：**费用六角形外有一圈  的卡可以加入你的奇墨池用作奇墨。
- 3 **名称：**角色都具有名称，以及在名称下方以较小字体印制的形象名。
- 4 **奇墨类别：**这个符号和卡名所在的背景颜色条表明了这张卡的奇墨类别。
- 5 **类别：**有些卡的规则里会提及类别。
- 6 **奇能和效果：**卡的特殊规则。在行动上，这一部分便是效果。在角色和物品上，多数奇能都具有与故事关联的名称。特别常见的奇能会使用粗体的关键词，例如“速击”和“灵活”。

仅见于部分卡牌

- 7 **力量 **：角色在挑战中能造成的伤害数量。
- 8 **意志力 **：将角色驱逐需要对其造成的伤害数量。
- 9 **奇谈值 **：角色探奇时能让你获得的奇谈数量。

1

4

2

3 米奇

任性的巫师

7

3

8

4

4



5

幻梦源形·巫师

扫帚活过来 你少支付1 $\diamond$ 来打出扫帚角色。

6

永远劳作的工人 每当你的一個扫帚角色在挑战中(包括发起和受到挑战)被驱逐时,你可以将那张卡移回你手上。

9

他不扫干净,誓不罢休。

Nicholas Kole
51/204 · ZH · 1

©Disney
Disney Lorcana

稀有度标识



= 普通



= 稀有



= 传说



= 罕见



= 珍稀



= 奇幻

准备游戏

每位玩家都要准备好各自的卡组，外加伤害指示物以及记录各自奇谈数量的方法。这些都已包含在单人起始卡组中。

1. 用掷硬币、掷骰子等方法来决定谁先开始。
2. 将你的卡组洗混。
3. 将你的奇谈计数器设为 0。
4. 抽7张卡当作你的起始手卡。你可以查看自己手上的卡，但不能看其他人手上的卡！
5. 你可以调整起始手卡（详见后文）。第一次游戏时请忽略这个步骤。

调整起始手卡

在游戏开始前，所有玩家都可以调整一次自己的手卡，从先手玩家开始。（通常来说，玩家这么做的理由是没有足量上面有奇墨池标志  的卡，或者手上的卡大多费用过高。）调整手卡的做法是，将任意数量的卡从你手上放到卡组底且不展示它们，然后抽卡直到你手上的卡再次达到 7 张。最后，重新洗混你的卡组。

进行游戏

回合分为两个部分。每位玩家都要完成整个回合，然后轮到下一位玩家的回合。在你的回合中，按照顺序进行以下步骤。

开始阶段

1. 就绪——将你力竭状态的卡放为竖直，令它们就绪。
2. 预备——检查在你回合开始时发生的效果，按照其指示操作。
3. 抽卡——从你卡组顶抽一张卡。先手玩家在其第一个回合略过此步骤。

主要阶段

每回合一次，你可以随时将一张卡正面朝下地放进你的奇墨池。

此外，你还可以执行以下所列操作，顺序任意，次数任意。

- ◆ 打出卡。
- ◆ 使用无需令角色力竭的角色奇能。
- ◆ 使用物品的奇能。
- ◆ 让自本回合开始时就在场上的角色执行以下任一操作：
 - 探奇。
 - 挑战对手力竭的角色。
 - 使用需要令角色力竭的奇能。



关于就绪和力竭

有些游戏规则和卡牌效果需要你令场上的卡力竭 。
令一张卡力竭就是将它放横。

一张卡力竭后，你在游戏规则或卡牌效果令它就绪之前无法再次令它力竭。就绪一张卡只需将它放回竖直即可。别忘了在你的回合开始时令你所有力竭的卡就绪。



就绪



力竭

你的奇墨池

奇墨池是你正面朝下摆放奇墨卡的区域。你可以用你奇墨池里的卡支付费用，例如你从手上打出卡所需的费用。

每回合一次，你可以将一张卡从你手上放进奇墨池。你选择的卡在其左上角费用  周围必须有奇墨池标志 。你有的奇墨卡越多，你能做的事情就越多。

将卡放入奇墨池前，先要向对手展示这张卡，然后面朝下地放进你的奇墨池，将其当作奇墨。奇墨池中的每一张卡都代表 1 ，这和其正面没有关系。务必考虑清楚！放进奇墨池的卡在这盘游戏接下来的时间里会持续留在该处。一旦你将卡放进你的奇墨池，其正面内容就没有意义了——这也包括其费用和奇墨种类。它现在就只是奇墨。

打出卡

打出卡的意思是将它从手上拿出，面朝上地放到桌上。每张卡左上角的六角形里都有一个奇墨费用。打出卡时，你必须令你奇墨池里等量的卡力竭。

你打出角色卡后，须将它放到桌上，位于你奇墨池的前方。角色进场时是就绪状态，**但你必须等到你的下一个回合才能令他们力竭来做事**。你要等到他们上面的奇墨干了才行！

你打出物品卡后，须将它放到桌上，位于你奇墨池的前方。与角色不同的是，你可以立即使用物品。

你打出行动卡后，依照卡上的叙述执行操作，然后将它放到你的弃置区。放进弃置区的卡要正面朝上，好让所有人都能看到。

歌曲是行动卡的一种，但是它的特殊规则让你可以用其他方式来支付其费用。每首歌曲都写有，“（费用等于或大于X的角色可以  来免费演唱这首歌曲。）”如果你角色的费用等于或大于所列数字，你就可以令该角色力竭来演唱这首歌曲，而不须令你奇墨池里的卡力竭！使用这种方式依然算作打出卡。当然，你令角色力竭的规则同样也会生效，因此角色在其刚进场的回合里不能演唱歌曲。

转形

你可以利用一个墨洪源形角色的**转形**奇能来打出他，前提是你在场上有一个名称相同的角色。支付**转形**费用而非其奇墨费用并将新的那张卡正面朝上盖在原卡上。（例如，你可以在任意一张史迪奇卡上打出史迪奇-摇滚巨星卡。）转形后的角色具有其自身的规则，但是原卡所受到的任何

伤害和效果都会保留。如果原卡处于力竭状态，转形的卡也会是相同状态。如果原卡能挑战，探奇或使用奇能，转形的卡进场后也能立即执行这些操作！

当转形的角色离场时，该堆中的所有卡会一并离开。

探奇

用你的角色探奇时，令他们力竭，然后获得等同于其奇谈值 ◆ 的奇谈。请记住，在角色刚进场的回合，你不能派他们去探奇。

挑战

探奇能帮你赢得游戏，但有时你还需要延缓对手的进度。这时候你便需要借助挑战。首先，令你的一个角色力竭来派其去挑战。然后选择对手的一个力竭的角色来挑战。

你不能挑战就绪的角色！ 挑战中的双方角色会同时造成伤害。确定这些角色的力量 ⚙，在另一个角色上放置等量的伤害指示物。

伤害

角色上伤害指示物的数量达到或超过其意志力 🛡 时，他们就会被驱逐。将这些角色卡放到其玩家的弃置区。



示例：挑战和伤害

虎克船长-骷髅船船长挑战唐老鸭-聒噪的鸭子。

虎克船长的 ⚔️（力量）为 3，所以他向唐老鸭造成 3 点伤害，后者得到 3 个伤害指示物。唐老鸭的 ⚔️ 为 2，所以他向虎克造成 2 点伤害，后者得到 2 个伤害指示物。

唐老鸭有 3 点伤害且只有 3 ⛳️（意志力），他有麻烦了。因为他上面的伤害等于或大于其 ⛳️，所以他被驱逐且被放到其玩家的弃置区。虎克赢得了挑战！不过，他也要小心。他自己的 ⛳️ 为 4，因此如果他之后再受到 2 点伤害，他也会被驱逐。



使用奇能

许多物品和角色具有奇能，你可以在你的回合中（且只能在你的回合中）使用它们。这些奇能通常会场上其他卡。玩家卡组、弃置区、手卡或奇墨池中的卡不算作在“场上”，因此它们不受其他卡的影响，除非有卡特别说明。

卡牌奇能的费用会列在效果的前面。费用可能包含力竭费用 ，奇墨费用 、以文字形式解释的费用或上述任意结合。你必须支付奇能的所有费用才能使用奇能。

请记住，你不能在你打出角色的当回合使用其  奇能。

示例：野兽的魔镜具有一个名称为让我看看的奇能，规则叙述为“，3  ~ 如果你没有手卡，则抽一张卡。”在你的回合中，你可以令这张卡力竭并支付 3 （令你奇墨池中的 3 张卡力竭）来使用这个奇能。野兽的魔镜是物品，因此你在打出它的当回合就能使用它的奇能！



游戏结束

率先获得 20 点或更多奇谈的玩家即为胜者。如果你的卡组里没有卡了，则你下一次将抽卡时，就会输掉这盘游戏。

多人游戏

迪士尼洛卡纳集换式卡牌游戏是有趣的双人游戏，但是三人或更多玩家一起同乐也完全没有问题！

游戏规则没有太多不同，只是在一位玩家的回合结束后，其左手边的玩家会开始自己的回合。

每当有奇能要求数位玩家同时执行某项操作时，从轮到该回合的玩家开始，然后是其左手边的玩家，以此类推，直到所有受影响的玩家都完成了各自的操作。



构组卡组

设计自己的卡组是游戏的一大乐趣！你需要选择喜欢的角色，想使用的奇能，还有希望使用的策略。

构组卡组有 2 种方法。最简单的方法是修改现有的卡组，例如一副打开即玩的单人起始卡组。你也可以用你的卡牌收藏从零开始构组新卡组。这需要更多精力，但是更加有趣！

每副迪士尼洛卡纳集换式卡牌游戏的卡组都必须遵循以下规则：

- ◆ 你的卡组里必须包含至少 60 张卡。
- ◆ 你的卡组里任何一张同名卡不能超过 4 张。

示例：你的卡组里不能有超过 4 张艾莎-冰雪女王。不同形象的角色算作不同的卡，因此卡组里有 4 张艾莎-冰雪女王不影响你再加入至多 4 张艾莎-未归女王！

- ◆ 你的卡组只能使用 1 种或 2 种类型的奇墨。

请务必来**迪士尼洛卡纳集换式卡牌游戏微信小程序**观看构组卡组 and 策略建议的视频。

奇墨标识



= 琥珀



= 翡翠



= 蓝钻



= 紫晶



= 红玉



= 钢铁

蓝钻和钢铁卡组的特点



这副卡组擅长快速增加你奇墨池中的奇墨数量，让你在游戏早期就能使用你最强大的卡，它同时也能让你利用直接伤害来驱逐对手较小的角色。

毛伊-半神，黑巫婆-未被邀请以及木法沙-荣耀国狮王均具有 3 ，是你获得奇谈的主要途径，但是他们也都具有较高的费用。塔拉祖母-故事讲述人、米奇-侦探以及我跑我闪能帮你建立奇墨储备，让你能尽早使用那些高费用的卡。

虎克船长-强力决斗高手、亚历克王子-潇洒而勇敢以及辛巴-回归的国王这些具有善战的钢铁角色很适合挑战对手的大角色。开炮！拿起剑和猛砸都能造成直接伤害。面对受伤的角色以及具灵活的角色（他们很难被去除）时，造成直接伤害非常有用。也别忘了你看看这些椰子，它能让你较强的角色保持健康。

只要在早期采取激进的策略并保持节奏，通过适时的治疗来保住高费用的角色，蓝钻和钢铁卡组就能帮你获得胜利。祝你好运！

快速了解回合结构

开始阶段

1. 就绪——令你的所有卡就绪。
2. 预备——回合开始的效果生效。
3. 抽卡——抽一张卡。（在第一回合略过。）

主要阶段

选择任意数量项（除非另有说明），顺序任意：

- ◆ 每回合一次，往你的奇墨池里加入一张卡。
- ◆ 打出卡。
- ◆ 使用无需  的角色奇能。
- ◆ 使用物品的奇能。
- ◆ 如有在预备步骤就在场上的角色：
 - 探奇，或者
 - 挑战力竭状态的角色，或者
 - 使用需要  的奇能。

 费用

 奇墨池

 力量

 意志力

◆ 奇谈值

©2025

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

©Disney

ravensburger.com
disneylorcana.com

睿思
Ravensburger